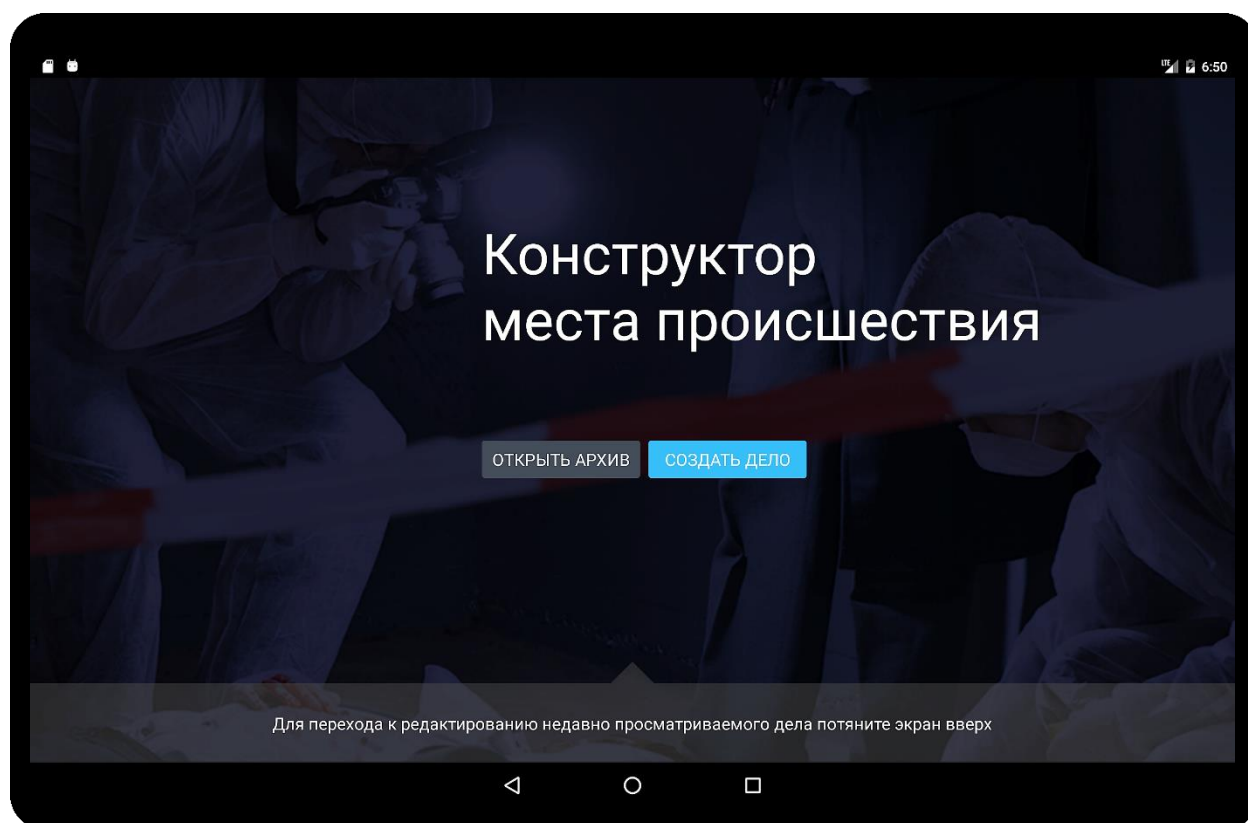


КОНСТРУКТОР МЕСТА ПРОИСШЕСТВИЯ: МОБИЛЬНЫЙ АССИСТЕНТ

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ (ВЕР. 1.0.10)

10.05.2017



(Редакция 1.5)

Оглавление

1.	Общие сведения	4
	Предварительные сведения и назначение программного обеспечения	4
	Возможности программного обеспечения	4
	Требования к оборудованию	4
	Статус программного обеспечения	4
	Основные термины	4
2.	Установка программного обеспечения	6
	Общие сведения	6
	Установка модуля «Мобильный клиент» через ПК	6
	Установка модуля «Мобильный клиент» через сеть Интернет	9
	Установка «Стационарного Модуля»	11
	Установка «Стационарного Модуля» через сеть Интернет	13
3.	Модуль «Мобильный клиент»	14
	Назначение модуля «Мобильный клиент»	14
	Общий алгоритм работы с модулем «Мобильный клиент»	14
4.	Работа с модулем «Мобильный клиент»	15
	Стартовая страница	15
	Создание «Нового дела»	17
	Открытие дела из «Архива дел»	18
	Карта местности	19
	Добавление объекта на карту	21
	Задание точных координат объекта на карте	21
	Информационное меню: «Библиотека объектов» / «Список объектов» / «Свойство объекта»	22
	Специальные объекты	24
	Прикрепление фото- и видеоматериалов к объектам	30
	«Главное меню»	33
	«Панель инструментов»	35
5.	Создание План-Схемы	36
	Режим работы «План-Схема»	36
	Создание стен по точкам	38
	Автоматическое выравнивание стен	40
	Перемещение стен	41
	«Свойства объекта»: стена	41
	Изменение размеров стен	42
	Удаление стен	43
	Разбиение стен пополам с добавлением узла в центре	43
	Добавление стены от существующей точки к новой точке	43
	Удаление отмеченной точки	44
	Добавление объектов на План-Схему	44

Перемещение, поворот объекта	45
Изменение размера объекта	46
Добавление текстовой надписи	46
Перемещение, поворот текстовой надписи	46
Изменение размера и цвета текстовой надписи	47
Редактирование содержания текстовой надписи	49
Удаление текстовой области	49
6. Модуль для стационарного компьютера «Стационарный Модуль»	50
Назначение «Стационарного Модуля»	50
Основные термины	50
Общий алгоритм работы со «Стационарным Модулем»	50
7. Работа со «Стационарным Модулем»	51
Рабочее окно «Стационарного Модуля»	51
8. Итоговый Отчет	52
Отчет осмотра места происшествия	52
9. Часто задаваемые вопросы	63
Как быстро построить план помещения	63
Как вынести объект на карту или план-схему	63
Как изменить цвет объекта на план-схеме	63

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Предварительные сведения и назначение программного обеспечения

Программное обеспечение "Конструктор места происшествия" является инструментом для автоматизации работы следователей, следователей-криминалистов на месте происшествия.

Программное обеспечение состоит из двух частей:

- (1) модуль для стационарного компьютера – "Стационарный модуль" (устанавливается и используется на персональном компьютере или ноутбуке под управлением операционной системы Windows) и
- (2) мобильный модуль - "Мобильный клиент" (устанавливается и используется на мобильном устройстве – планшетном компьютере под управлением операционной системы Android).

Возможности программного обеспечения

Программное обеспечение дает возможность:

- работы с картой местности (быстрое геопозиционирование, определение координат, создание информационного слоя на карте: размещение места происшествия и дополнительных меток, привязка дополнительной информации)
- создания схем мест происшествий (в т.ч. планов помещений с возможностью использования библиотеки готовых шаблонов, объектов)
- привязки к каждому объекту на карте и схеме дополнительной информации (текстовые заметки, фотоматериалы)
- выгрузки, сохранения собранных данных на персональный компьютер в форме структурированного, редактируемого отчета.

Программа предназначена для работы на мобильных устройствах и персональных компьютерах (ноутбуках)

Требования к оборудованию

(1) Стационарный модуль используется на компьютерах и ноутбуках, с системными требованиями, не ниже:

- операционная система: 64-х разрядная операционная система Windows XP/Vista/7/8/10;
- оперативная память: не менее 2ГБ оперативной памяти (рекомендуется 4ГБ);
- свободное место на жестком диске: не менее 10 МБ;
- приложение .NET Framework 4.5.2;
- рекомендуется наличие Microsoft Word или аналогичного текстового редактора для открытия документов в формате «.doc».

(2) Мобильный клиент используется на мобильных устройствах – планшетных компьютерах (планшетах), с системными требованиями, не ниже:

- операционная система Android, версии 5.0 и выше;
- наличие сенсорного дисплея;
- наличие GPS модуля;
- наличие фотокамеры;
- наличие встроенного микрофона;
- наличие порта microUSB 2.0;
- поддержка Wi-Fi;
- поддержка сетей 3G / 4G (LTE);
- рекомендуется наличие доступа к сети интернет (для получения автоматических обновлений);
- рекомендуются планшеты с диагональю экрана от 9 дюймов и больше (для большего удобства работы).

Статус программного обеспечения

Зарегистрированный объект интеллектуальной собственности, Свидетельство о государственной регистрации программы для ЭВМ "Мобильное рабочее место сотрудника оперативной службы "SIAR" №RU2016662806 от 23.11.2016 г.

Основные термины

«Дело» - набор шаблонов электронных форм, создаваемый при помощи программного обеспечения на мобильном устройстве, в котором фиксируется ход и результаты следственных действий на месте происшествия, включая реквизиты, карты, план-схемы, дополнительных материалов: тестовых заметок, фото-, видео- и аудио материалов.

«Новое дело» - вновь создаваемый электронный документ «Дело».

«Архив дел» - список «Дел», созданных при помощи программного обеспечения на данном мобильном устройстве и хранящихся в памяти данного мобильного устройства.

«Главное меню» (левая панель) - расположено в левой части экрана, в активном развернутом виде отображает набор элементов управления (кнопок) для управления делом и приложением

«Панель инструментов» (верхняя панель) - расположена в верхней части экрана и содержит набор элементов управления (кнопок) для облегчения навигации по разделам («карта местности», «галерея фотоизображений» и т.д.) и выполнения типовых операций («отмена», «повтор» и т.д.).

«Информационное меню» (правая панель) - «Библиотека объектов» / «Список объектов» / «Свойство объекта».

«Карта» - изображение модели земной поверхности с условными знаками на плоскости в уменьшенном виде, построенное на основе бесплатного картографического сервиса и технологии, предоставляемых компанией Google (Maps).

«Информационный слой карты» - наборы объектов, дополнительно добавляемые пользователем поверх карты для обозначения определенных элементов.

«Метка» - визуальный объект из библиотеки объектов в виде изображения значка, которое размещается в заданной пользователем точке карты или план-схемы.

«План-схема» - изображение в прямоугольной проекции с помощью условных обозначений, выполненное в определенном масштабе или схематически

«Объект» - визуальный объекты из библиотеки объектов, который размещается пользователем в заданной им точке карты или план-схемы.

«Касание» («Touch») - однократное кратковременное нажатие пальцем на экран дисплея мобильного устройства (либо, при использовании ПК, однократное нажатие левой кнопки мыши при установлении курсора на нужную область экрана монитора).

«Двойное нажатие» («Double Tap») - кратковременное двукратное нажатие на одну и ту же область экрана мобильного устройства (либо, при использовании ПК, двукратное нажатие левой кнопки мыши при установлении курсора на нужную область экрана монитора).

«Удержание» («Press») - Как правило, «удержание» используется для вызова дополнительных меню (типа, «Свойства объекта») или группового выделения объектов.

«Перетягивание» - «перетаскивание» - требуется выделение **«касанием»** необходимого элемента (например, «объекта») и одновременное его перемещение (перетаскивание) в нужное место экрана. Применяется для выноса объектов, меток на карту, план-схему и т.д.

«Смахивание» («Swipe») - «пролистывание» - однократное кратковременное нажатие пальцем на экран с одновременным проведением пальцем в направлении снизу-вверх (либо в противоположном направлении) или справа-налево (либо в противоположном направлении). Как правило, «смахиванием» вызываются боковые меню или панели инструментов.

2. УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Общие сведения

Установка программного обеспечения включает две операции:

- Установка модуля «Мобильный клиент» на планшетный компьютер – с цифрового носителя или посредством сети интернет.
- Установка «Стационарного Модуля» на ПК или ноутбук – с цифрового носителя или посредством сети интернет.

Цифровой носитель (DVD-диск) с дистрибутивами программного обеспечения входит в комплект поставки.

Установка модуля «Мобильный клиент» через ПК

Вставьте диск с дистрибутивами программного обеспечения в дисковод персонального компьютера (ПК) или ноутбука.

Запустите установщик программного обеспечения (Рис. 1):

- через функцию «автозапуск»
- или двойным нажатием левой кнопки мыши на файл «CrimeSceneLauncher.exe», расположенный в корневой директории диска.

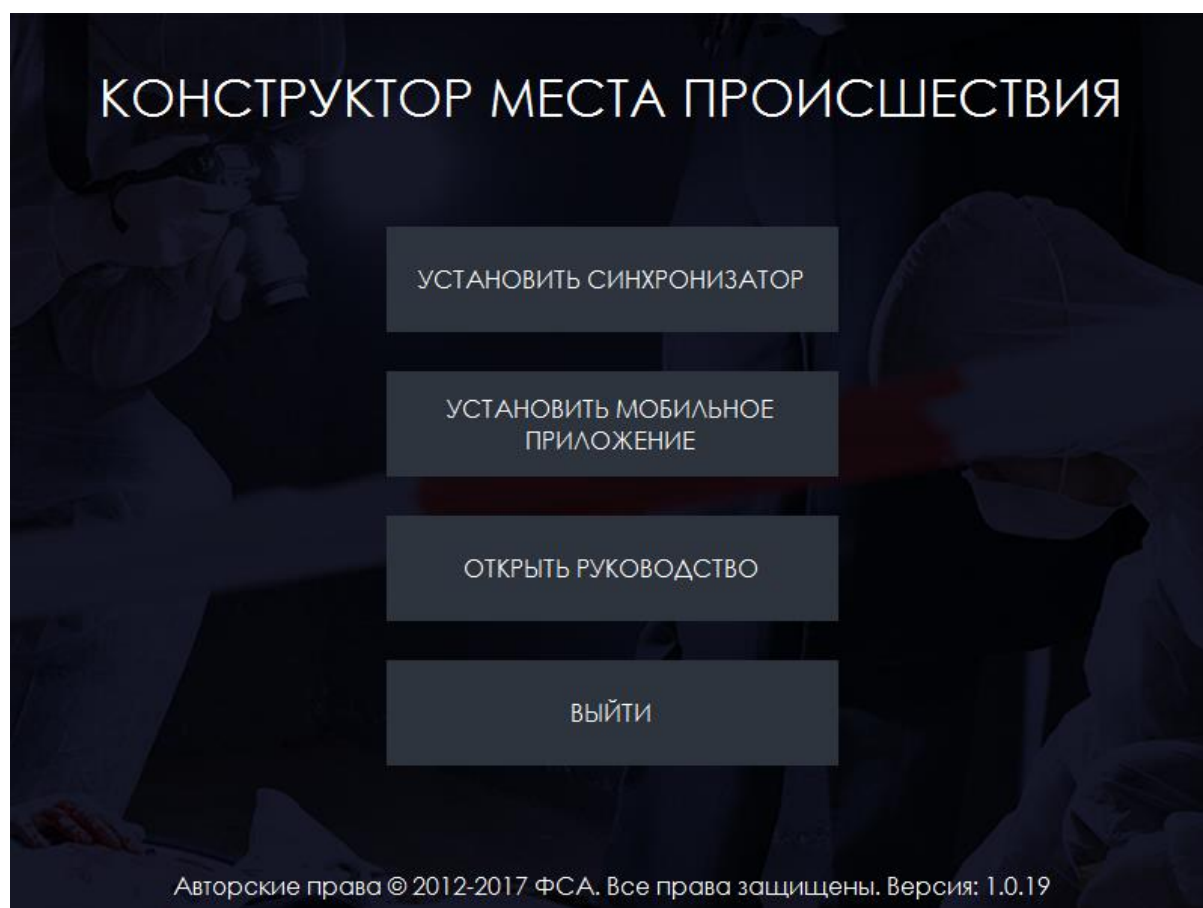


Рис. 1. Окно установки программного обеспечения

Перед началом установки Мобильного Клиента убедитесь, что в настройках мобильного устройства включен режим «Отладка по USB».

Отладка служит для использования службы отладки приложений и устройств на ОС Android, включая «прямую» установку приложений. Включение отладки: «Меню» > «Настройки» > «Параметры разработчика» > «Отладка по USB» (активировать «бегунком») (Рис. 2).

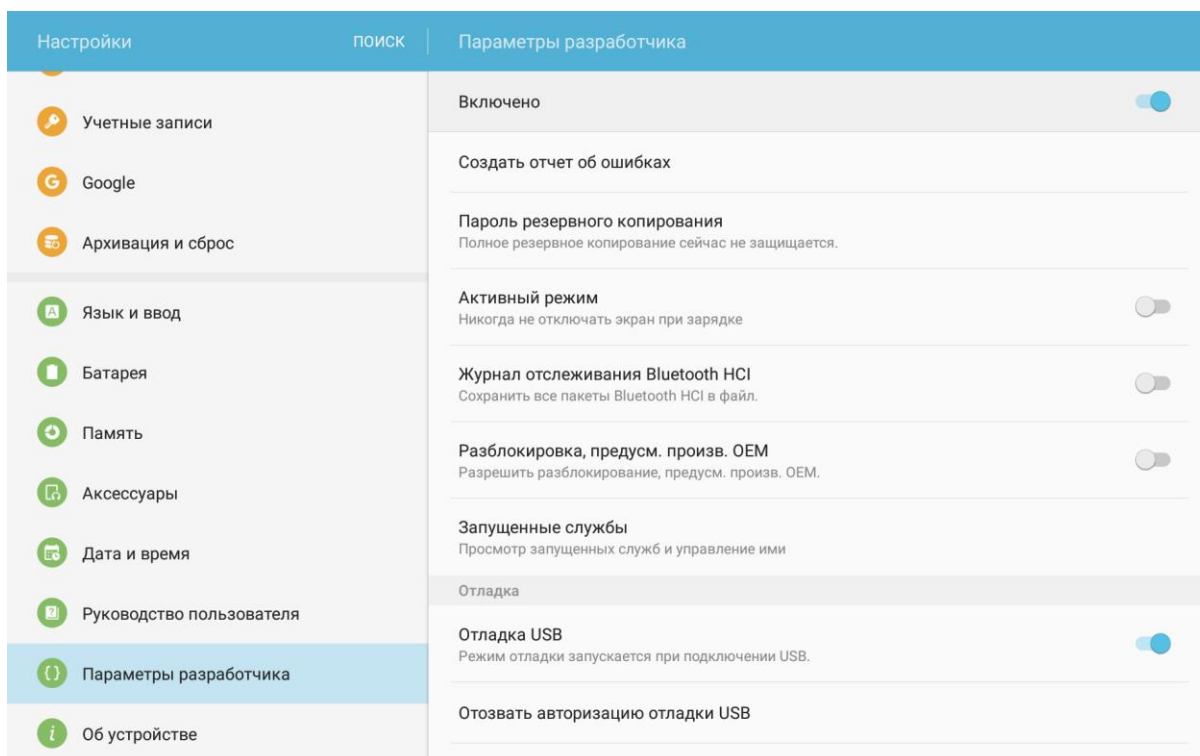


Рис. 2. Включение режима «Отладка по USB»

Соедините планшетный компьютер и ПК специальным кабелем (micro-USB/USB), подключив его к соответствующим разъемам на планшете и ПК.

После соединения в окне установки программного обеспечения на экране монитора нажмите кнопку «Установить мобильное приложение». На экране планшетного компьютера должно высветиться предложение подтвердить перевод устройства в режим «Отладки по USB» (Рис. 2). Нажмите кнопку «ОК».

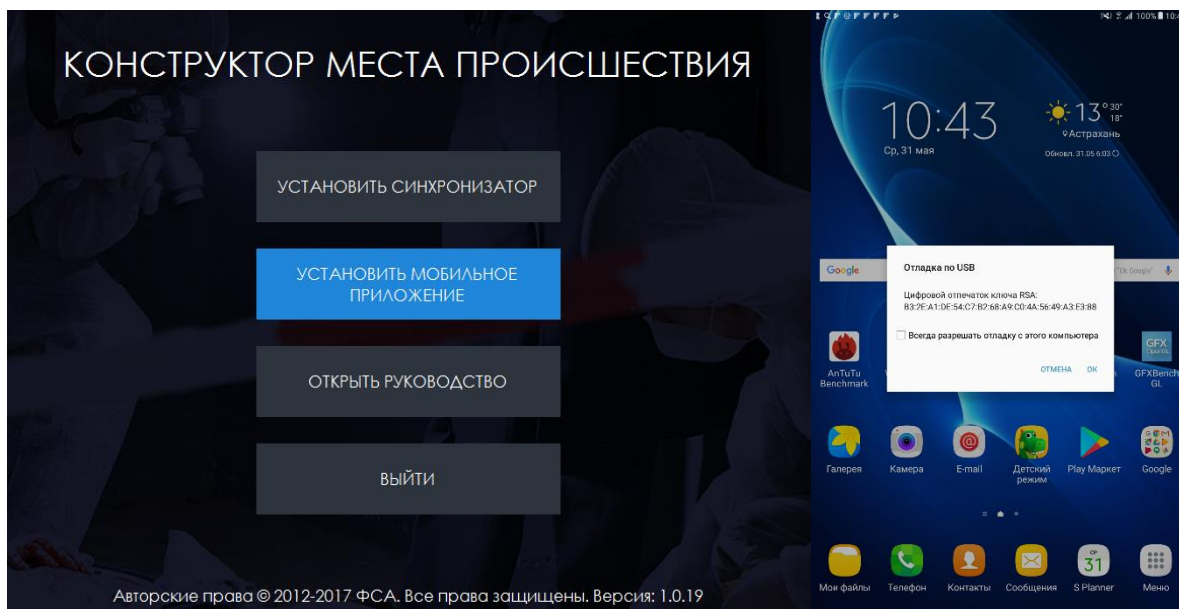


Рис. 2. Соединение планшетного компьютера и персонального компьютера

Через несколько секунд ПК соединится с мобильным устройством и появится окно запуска установки (Рис. 3), нажмите кнопку «Установить на устройство «Конструктор места происшествия»».

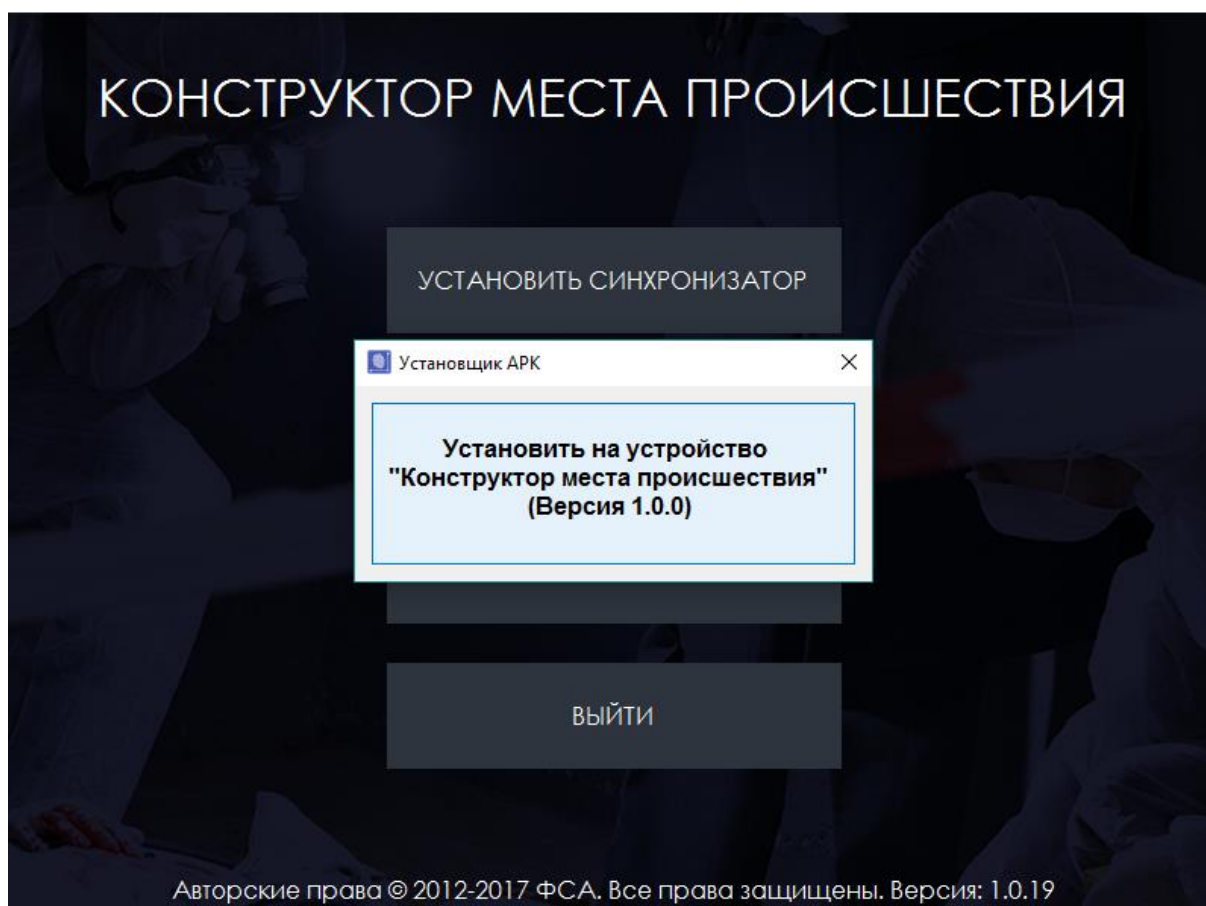


Рис. 3. Запуск установки «Мобильного клиента»

Всплывающее окно с надписью: «Приложение успешно установлено!» сигнализирует об окончании установки «Мобильного клиента» на планшетный компьютер (Рис. 4).

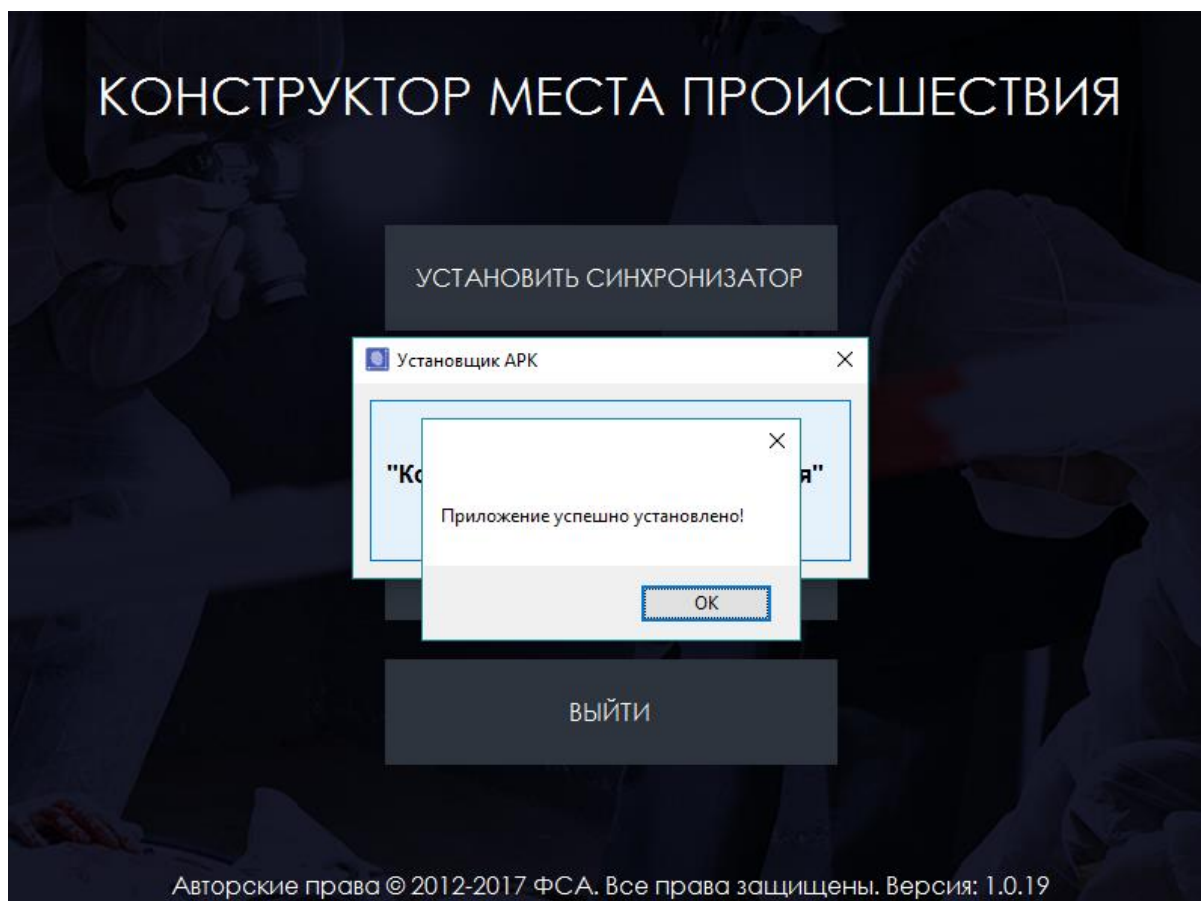


Рис. 4. Окончание установки «Мобильного клиента»

Иконка приложения «Конструктор места происшествия» отобразится в меню приложений мобильного устройства.

Установка модуля «Мобильный клиент» через сеть Интернет

Подключите мобильное устройство к сети Интернет любым возможным способом: GPRS, EDGE, 3G, 4G, LTE, Wi-Fi.

Запустите браузер (иконка «Интернет»), в адресной строке браузера укажите путь к файлу, размещенный на сайте разработчика: <http://fsa3d.com/files/konstruktor.apk> и нажмите кнопку «Перейти».

Запустится загрузка файла установки «Мобильного клиента».

Разверните верхнюю информационную панель мобильного устройства смахиванием от верхней части экрана по направлению вниз.

В списке информационной панели будет отображен статус загрузки установочного файла. После завершения загрузки, нажмите на информационное сообщение «Загрузка файла завершена» и в появившемся окне установки (Рис. 5) нажмите кнопку «Установить».

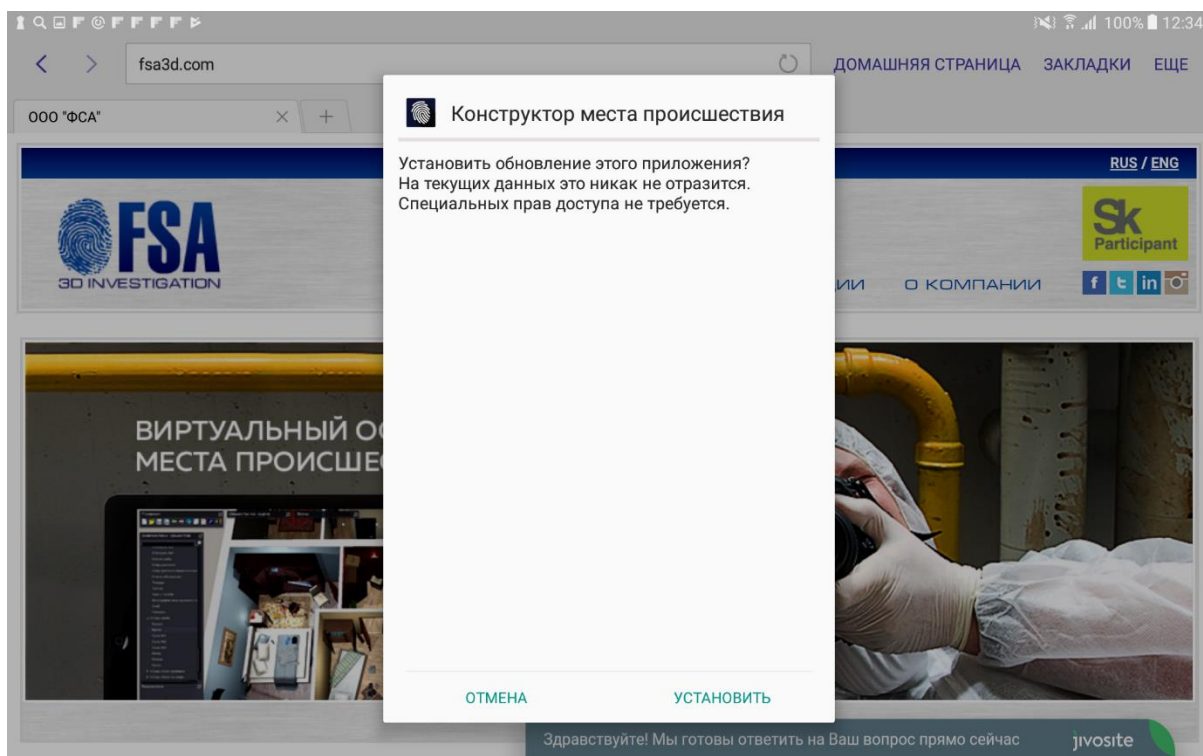


Рис. 5. Установка «Мобильного клиента» через сайт разработчика

Всплывающее окно с надписью: «Приложение установлено» сигнализирует об окончании установки «Мобильного клиента» на планшетный компьютер (Рис. 6).

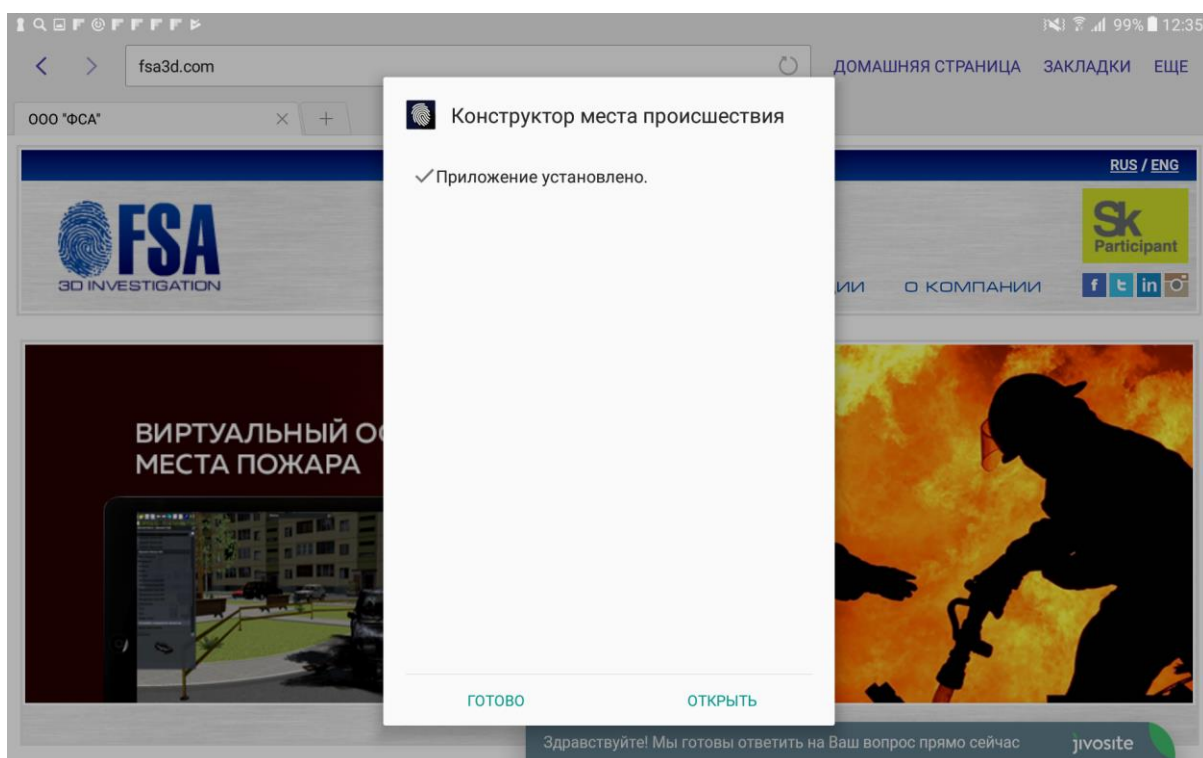


Рис. 6. Окончание установки «Мобильного клиента» через сайт разработчика

Также возможна установка «Мобильного клиента» через Google Play (Play Market) – официальный сервис приложений и подтвержденный способ загрузки программ для устройств под управлением ОС Android. Для того, чтобы воспользоваться данным способом, активируйте аккаунт Google – создайте адрес электронной почты вида *@gmail.com, который привязан к устройству.

Отправьте с данного адреса сообщение с темой «Конструктор: активация учетной записи» на адрес электронной почты разработчика: fsa3d@mail.ru.

В ответном сообщении будут направлены инструкции, включая ссылку на приложение в Google Play, которую следует открывать на мобильном устройстве после активации учетной записи, вида <https://play.google.com/apps/testing/com.fsa3d.crimescene>. Следование по ссылке приведет к автоматической установке приложения.

Установка «Стационарного Модуля»

Вставьте диск с дистрибутивами программного обеспечения в дисковод персонального компьютера (ПК) или ноутбука.

Запустите установщик программного обеспечения (Рис. 1):

- через функцию «автозапуск»
- или двойным нажатием левой кнопки мыши на файл «CrimeSceneLauncher.exe», расположенный в корневой директории диска.

В окне установки программного обеспечения на экране монитора нажмите кнопку «Установить синхронизатор» (Рис. 7).

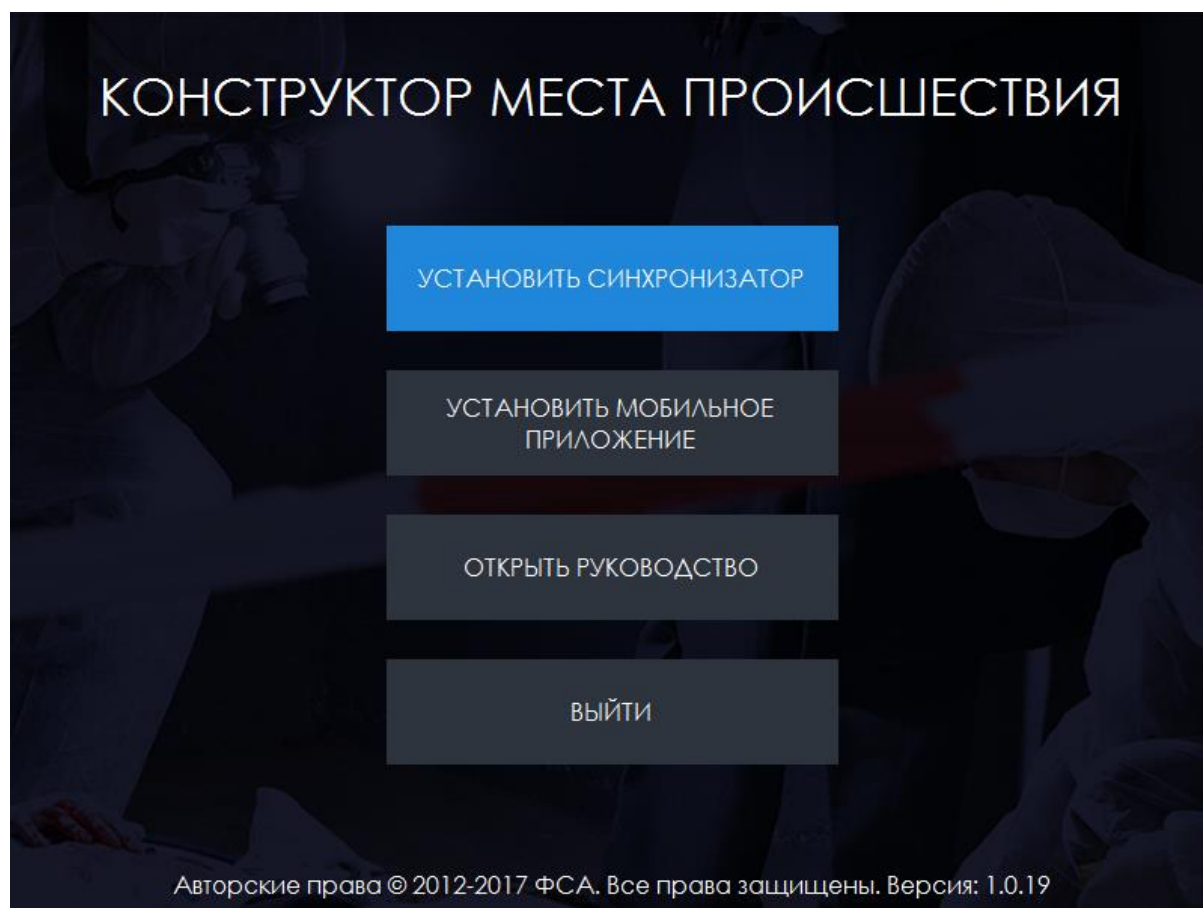


Рис. 7. Запуск установки «Мобильного клиента»

В появившемся окне приветствия необходимо нажать кнопку «Далее» и выбрать папку, в которую будет произведена установка приложения. В окне выбора каталога (Рис. 8) установки оставьте значение по умолчанию, операционная система сама определит оптимальный путь для установки программных файлов.

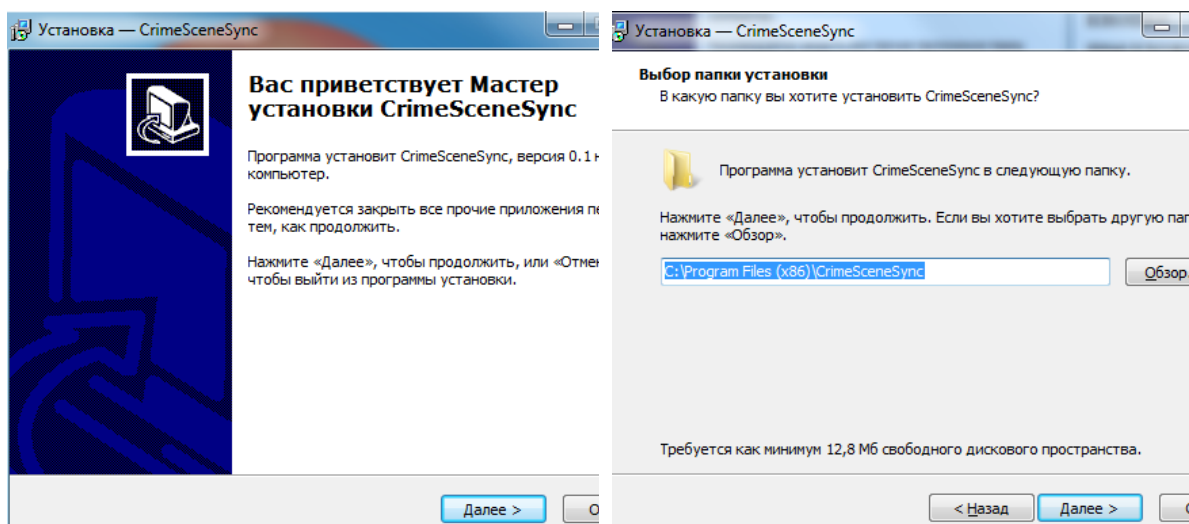


Рис. 8. Окно приветствия мастера установки и окно выбора папки установки

Для продолжения установки необходимо нажать на кнопку «Далее» и в появившемся окне (Рис. 9) ввести наименование программной группы, либо выбрать из списка существующих программных групп, нажав на кнопку «Обзор...», куда программа инсталляции скопирует ярлык для Стационарного Модуля «Реконструкции».

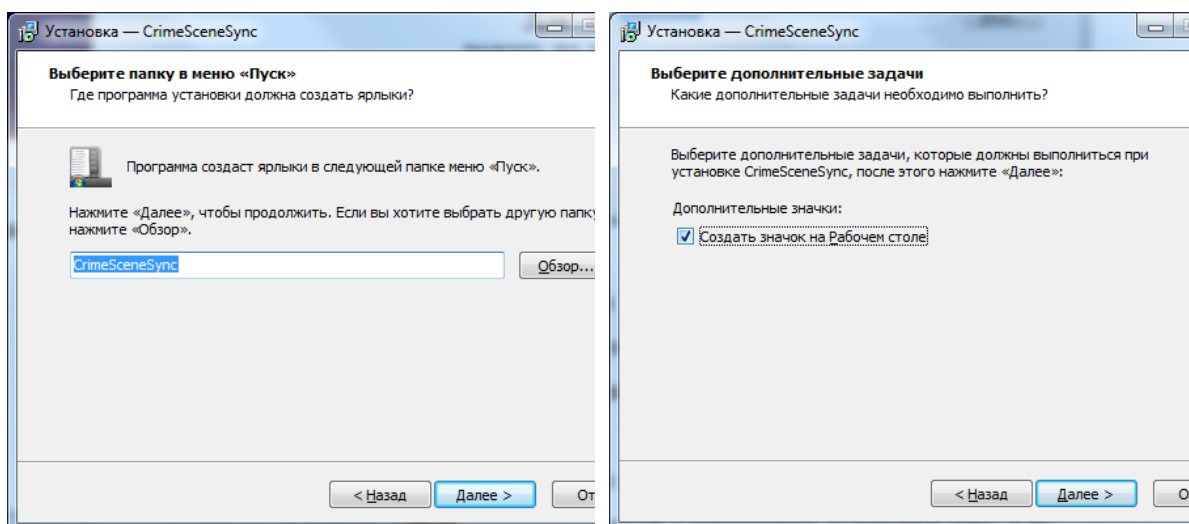


Рис. 9. Окно создания программной группы и окно создания ярлыка

Для продолжения установки нажмите кнопку «Далее», после чего появится окно с предложением размещения ярлыка программы на Рабочем столе.



Чтобы разместить ярлык – поставьте галочку в соответствующем поле (Рис. 10). По умолчанию ярлык не устанавливается.

Для продолжения установки нажмите кнопку «Далее», после чего появится окно со сводной информацией о параметрах установки.

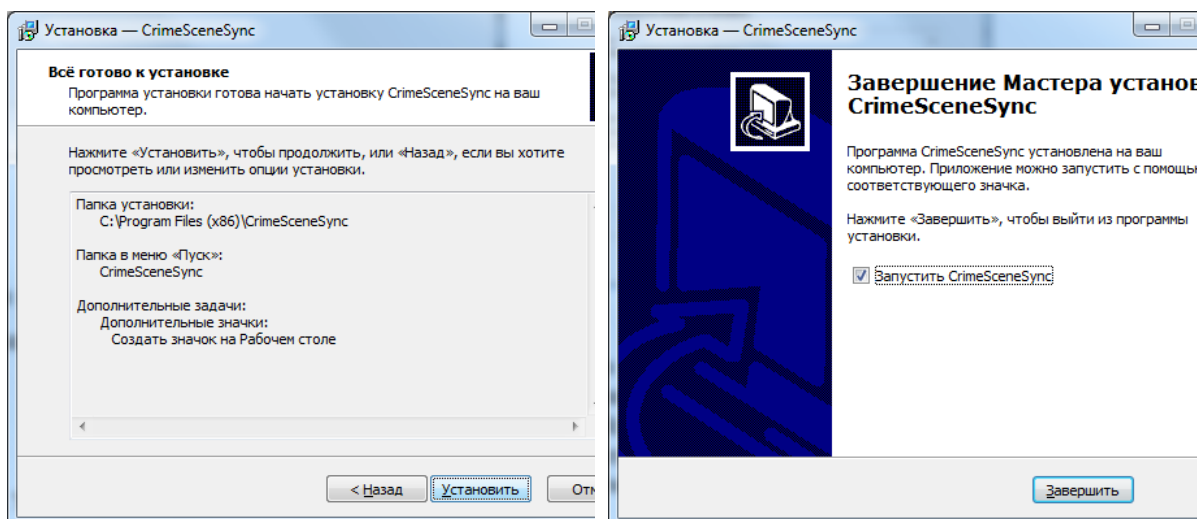


Рис. 10. Информационное окно перед началом установки и окно создания ярлыка

Для запуска установки нажмите на кнопке «Установить». Программа установки скопирует файлы данных на жесткий диск в папку, указанную ранее пользователем. После завершения копирования файлов появится сообщение о завершении установки. Для окончания установки нажмите кнопку «Завершить».

Установка «Стационарного Модуля» через сеть Интернет

Запустите браузер, в адресной строке браузера укажите путь к файлу, размещенный на сайте разработчика: <http://fsa3d.com/files/konstruktorsync.exe> - начнется загрузка установщика. После загрузки, двойным нажатием левой кнопки мыши, запустите файл установки. Далее повторите шаги установки (Рис. 8,9,10).

3. МОДУЛЬ “МОБИЛЬНЫЙ КЛИЕНТ”

Назначение модуля “Мобильный клиент”

Мобильный клиент служит для получения данных в процессе фиксации хода и результатов следственных действий непосредственно на месте происшествия и их сохранения:

- быстрое геопозиционирование, определение координат, создание информационного слоя на карте, в т.ч. размещение места происшествия и дополнительных меток, привязка дополнительной информации (работа с картой местности);
- создание схем мест происшествий, в т.ч. планов помещений с возможностью использования библиотеки готовых шаблонов, объектов;
- привязка к любому объекту на карте и схеме дополнительной информации (текстовые заметки, фотоматериалы и др.);
- сохранение собранных данных и их последующего кодирования (шифрования);
- передача (выгрузка), сохранение собранных данных в форме структурированного, редактируемого отчета в стационарный модуль программного обеспечения.

Общий алгоритм работы с модулем “Мобильный клиент”

В мобильном клиенте реализуется следующий общий алгоритм работы (Рис. 10):

- (1) создание нового дела с заполнением необходимой служебной информации (или редактирование уже созданного дела, хранящегося в «архиве дел» мобильного клиента);
- (2) создание (описание) нового места происшествия на карте местности - информационного слоя, содержащего необходимые метки, маркеры, обозначения и привязка к ним дополнительной текстовой, фото-, видео- или аудиоинформации (или изменение уже созданного места происшествия на карте местности, хранящегося в «архиве» мобильного клиента – в определенном деле);
- (3) создание (описание) новых(-ой) схем(-ы) места происшествия, в т.ч. планов помещений (в том числе при помощи готовых шаблонов, объектов из предустановленной библиотеки), содержащих необходимые метки, маркеры, обозначения и привязка к ним дополнительной текстовой, фото-, видео- или аудиоинформации (или изменение уже созданных(-ой) схем(-ы) места происшествия, хранящегося в «архиве» мобильного клиента – в определенном деле);



Рис. 10. Рекомендуемая последовательность действий при работе с модулем «Мобильный клиент»

- (4) автоматическое формирование библиотеки медиафайлов (фото-, видео-, аудиоинформации), с привязкой к новому делу (или изменение содержания этой библиотеки при редактировании созданного дела);
- (5) сохранение всей собранной информации в виде структурированного, редактируемого отчета.

4. РАБОТА С МОДУЛЕМ “МОБИЛЬНЫЙ КЛИЕНТ”

Стартовая страница

После запуска мобильного клиента, открывается стартовая страница (Рис. 11):

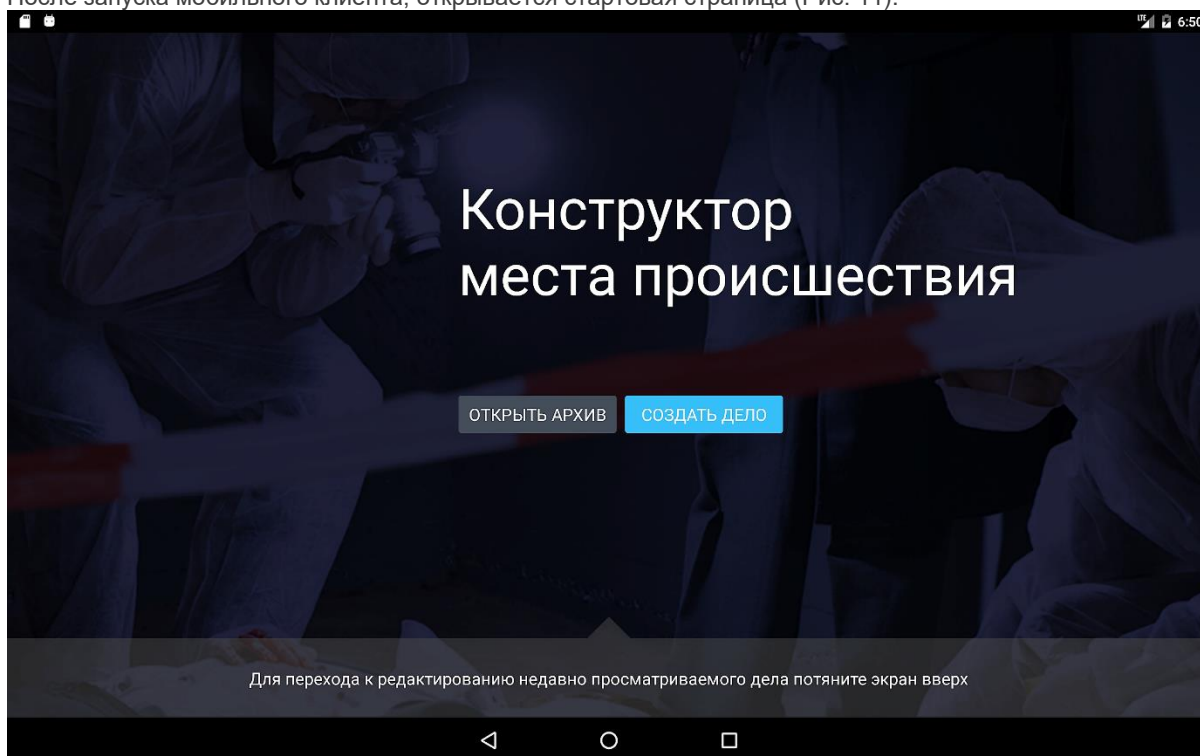


Рис. 11. Стартовая страница Мобильного клиента

При запуске приложения, доступны кнопки:

- «Создать Дело», касание которой вызывает форму заполнения реквизитов «Нового дела».
- «Открыть Архив», касание которой вызывает страницу со списком всех созданных дел. Если дела не были созданы и сохранены, то этот список будет пустым (Рис. 12).
- Нижняя панель «Переход к недавно просмотренного дела» (только на стартовой странице приложения), которая активируется смахиванием экрана вверх. В случае, когда дела уже были созданы и сохранены, при активации панели происходит оперативный вызов дела, с которым велась работа в последней сессии работы приложения. Если дела не были созданы и сохранены, то происходит переход к пустому архиву



Рис. 12. Страница архива дел в случае их отсутствия

Создание «Нового дела»

Касание кнопки «Создать Дело» на стартовой странице (Рис. 2) или касание кнопки «Создать Дело» на странице «Архив дел» (расположена в правой верхней части экрана), вызывает переход к форме заполнения реквизитов «Нового дела» (Рис.13).

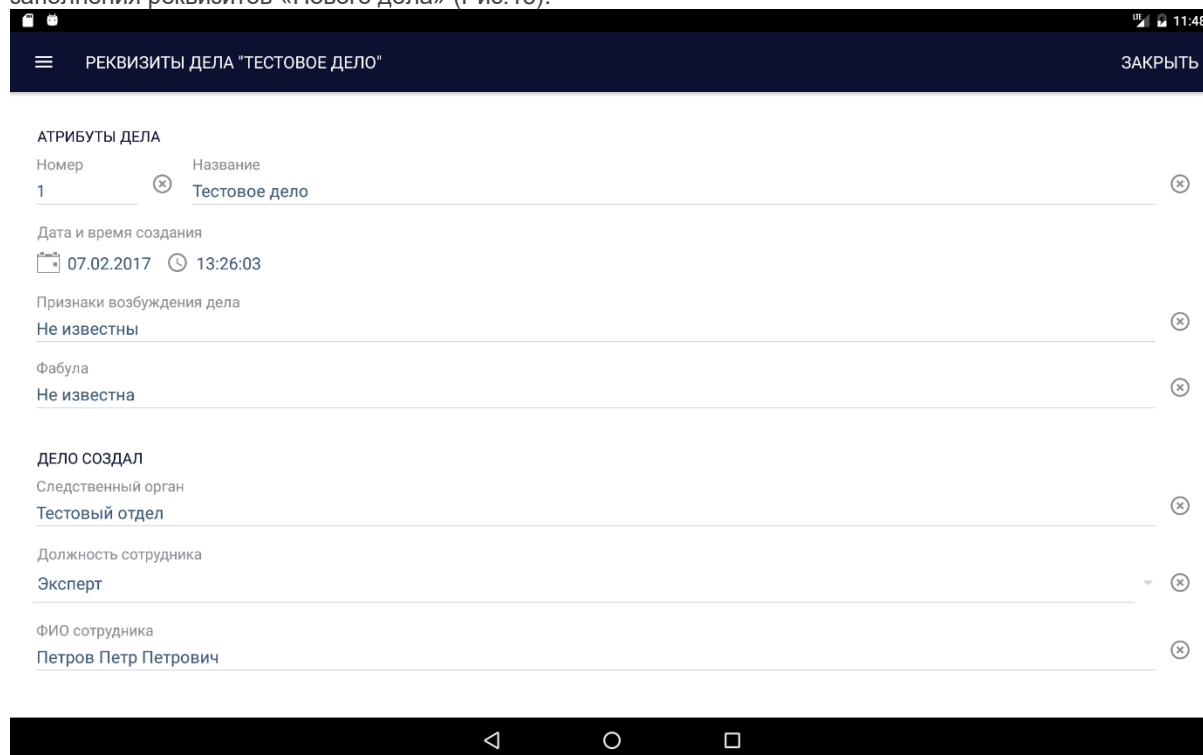


Рис. 13. Форма заполнения реквизитов «Нового дела»

Все поля рекомендуется заполнить – это позволит в дальнейшем упростить поиск нужного документа. Кроме того, информация из некоторых полей (например, «ФИО сотрудника»), может автоматически проставляться в шаблонах документов (например, в «Отчете»).

Однажды заполненные поля «Следственный орган», «Должность сотрудника» «запоминаются» приложением и будут доступны в качестве одного из пунктов выбора выпадающего списка советующего поля при заполнении реквизитов другого (нового) дела.

Заполнение реквизитов дела можно прервать касанием кнопки «Отмена», расположенной в правой нижней части экрана. В этом случае произойдет переход к странице «Архив дел».

Подтверждение заполнения формы реквизитов производится касанием кнопки «Создать дело». За этим следует автоматический переход к описанию места происшествия на «Карте местности».



Внимание! Название Дела не должно превышать 256 символов.

Не следует использовать специальные символы - () @ # ? < > , . « » “ ” ; : = + _ % & в названии, номере дела.

В противном случае возможны проблемы с выгрузкой отчета и синхронизацией документов.

Открытие дела из «Архива дел»

При касании кнопки «Открыть архив» происходит вызов страницы со списком всех созданных дел (рис.14):

Номер	Название	Дата создания	Дата изменения
3	Тестовое дело 3	08.02.2017 08:16:52	08.02.2017 08:16:56
1	Тестовое дело	07.02.2017 13:26:10	08.02.2017 08:14:57
Примечание Не известна		ФИО Петров Петр Петрович	
		Должность Эксперт	
		Следственный орган Тестовый отдел	
		УДАЛИТЬ ОТКРЫТЬ	
2	Тестовое дело 2	08.02.2017 08:16:14	08.02.2017 08:16:19

Рис. 14. Раздел «Архив дел»

Если дела не были созданы и сохранены, то этот список будет пустым.

Созданные дела отображаются со связанными с ними атрибутами – реквизитами дела (название и номер, если были присвоены, кем создано, когда создано, а также временем и датой изменения дела).



Примечание: алгоритм сортировки документов будет доработан.

Карта местности

После:

- (1) заполнения реквизитов «Нового дела» и касания кнопки «Создать дело» или
 - (2) выбора уже созданного дела в архиве и касания кнопки «Открыть»
- происходит переход к карте местности (Рис. 15):

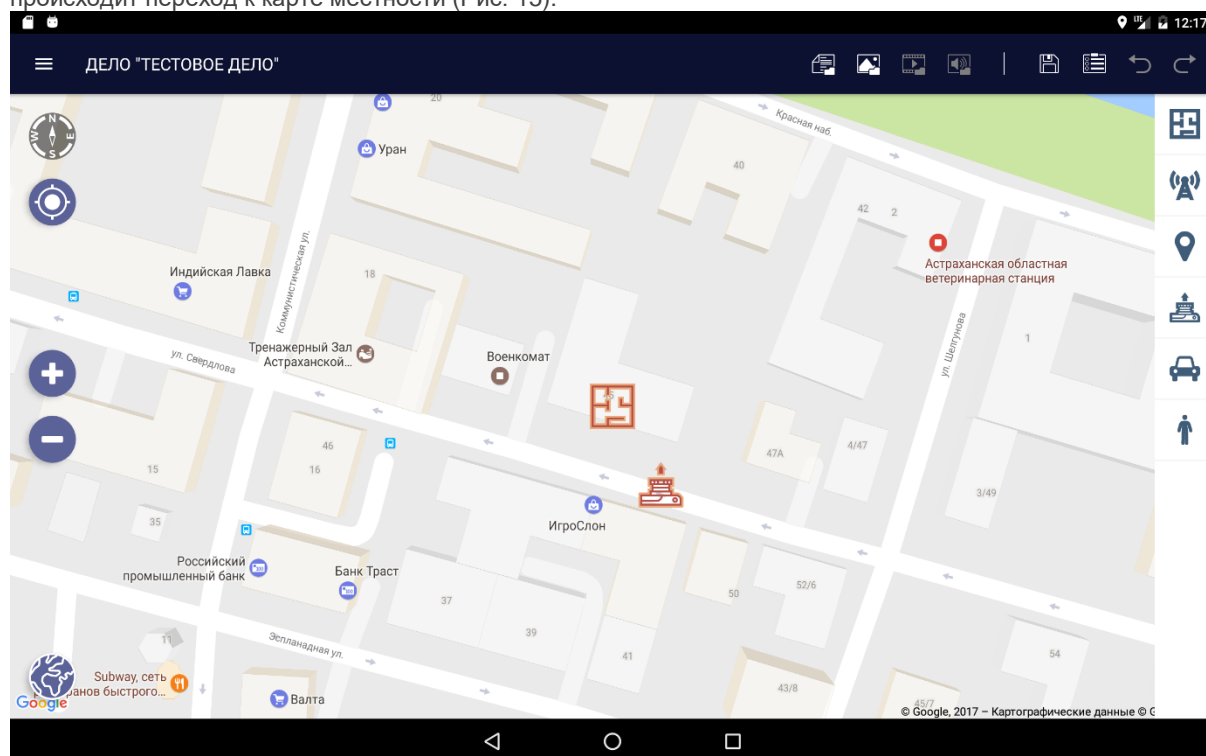





Рис. 15. «Карта местности»



Определение координат (геопозиционирование). Для автоматического определения текущих географических координат на основе GPS-модуля мобильного устройства следует коснуться кнопки .



*Внимание! На мобильных устройствах под управлением операционной системы Android версии 6.0 (и выше) при **первом** использовании кнопки  последует автоматический запрос на разрешение приложению доступа к «Местоположению».*

Следует предоставить приложению запрашиваемый доступ и установить «галочку» для опции «Больше не задавать этот вопрос» для автоматического геопозиционирования.

*На мобильных устройствах под управлением операционной системы Android версий ниже, чем 6.0, при **первом** использовании кнопки  автоматического запроса не последует, поскольку разрешение приложению будет получено при его установке на мобильное устройство.*

Касанием кнопки  можно увеличивать масштаб отображения карты – «приближать» карту; касанием кнопки  можно уменьшать масштаб отображения карты – «отдалять» карту.

Для перемещения по карте и перехода к нужному месту карты следует использовать стандартные жесты приближения / отдаления («Scale swipe») – Рис.16.

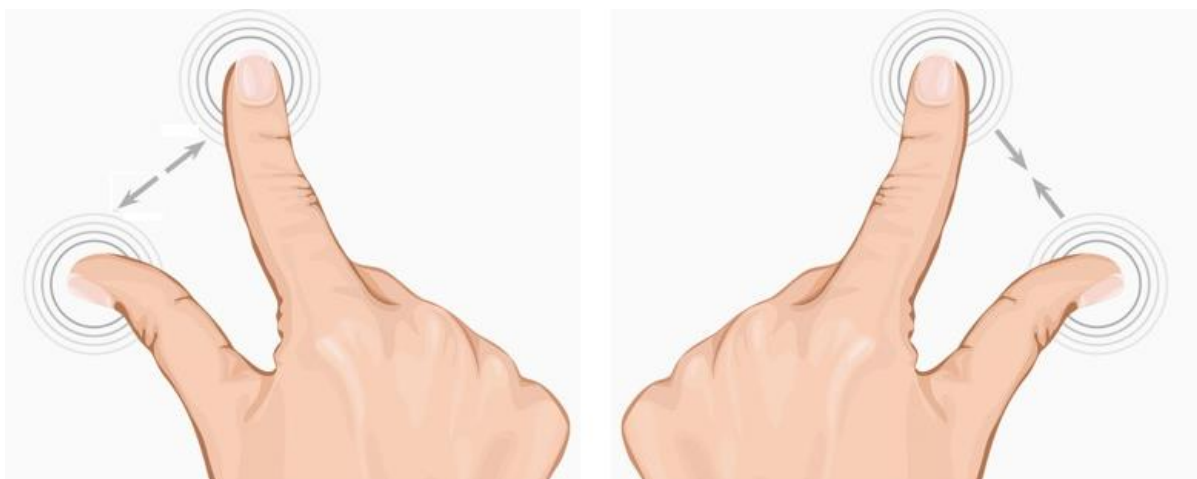






Рис. 16. Жест приближения (слева) и отдаления (справа)

Смена режимов отображения карты. В левом нижнем углу расположена кнопка смены режимов отображения карты , касание которой вызывает кнопки для активации требуемого режима отображения карты (Рис.17):  - карта со спутника,  - гибридная карта (карта со спутника с нанесенными на нее объектами – названиями улиц и др.),  - схема (используется по умолчанию).

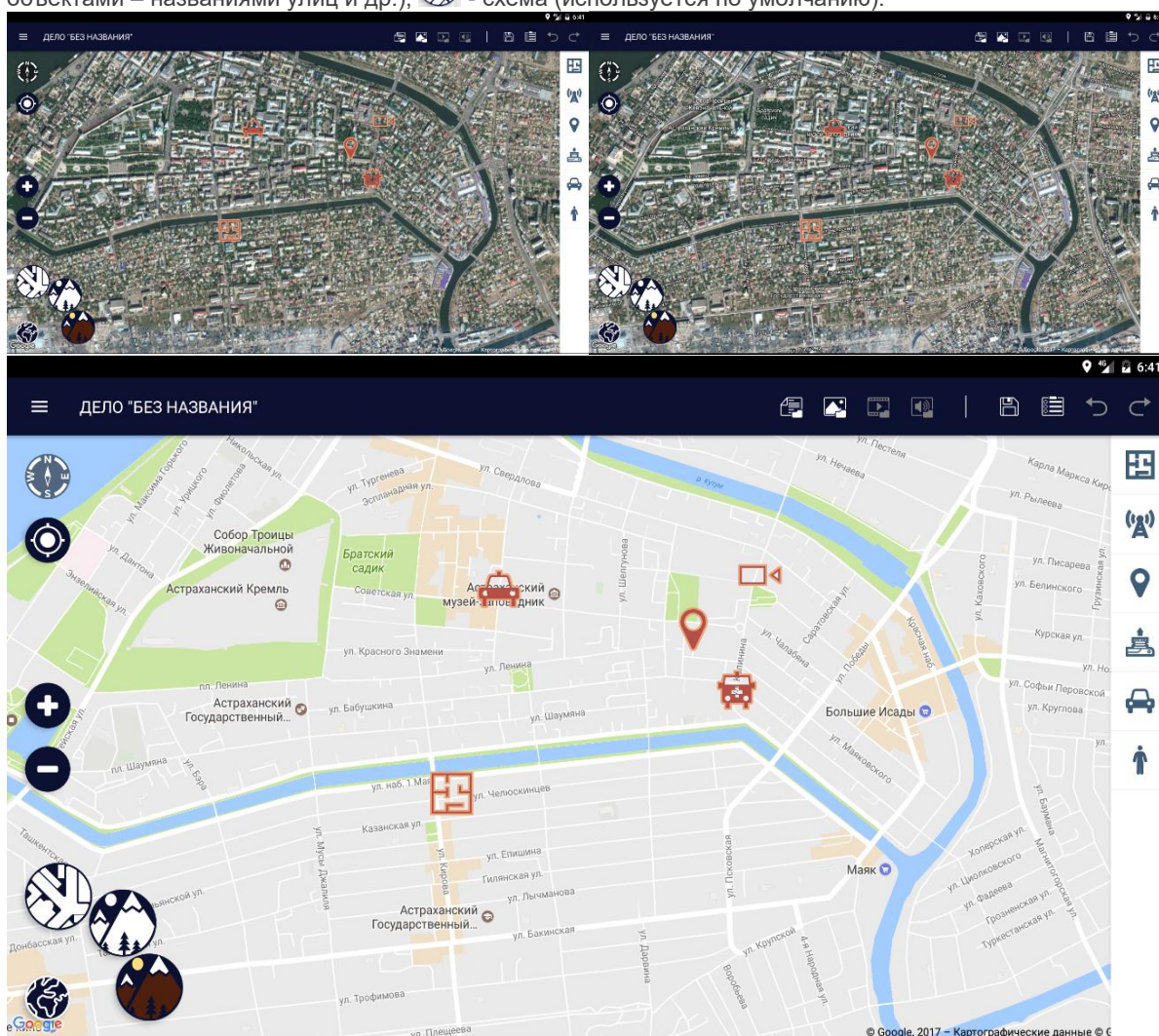


Рис. 17. Режимы отображения карты местности: «спутник» (верхний левый), «гибрид (верхний правый), схема (нижний)»

Любой из режимов отображения карты позволяет добавлять на нее объекты.

Добавление объекта на карту

Добавление объекта на карту осуществляется его «Перетягиванием» («перетаскиванием») из какого-либо раздела «Библиотеки объектов» «Информационного меню». Следует выбрать нужный объект «касанием» и одновременно переместить (перетащить) его в нужное место экрана.

Библиотека объектов имеет два режима отображения:

- «свернутое» с отображением только иконок разделов библиотеки объектов и
- «развернутое», когда помимо иконок отображаются и названия разделов библиотеки объектов.

Для переключения между режимами отображения следует потянуть панель влево (развернутое отображение) или вправо (свернутое отображение).

Касание названия любой из категорий (разделов) библиотеки объектов, например, «Транспорт» приводит к переходу в раздел с отображением доступных для использования объектов, которые могут быть вынесены на поле карты. Например, объект «Машина скорой помощи» (Рис. 18).

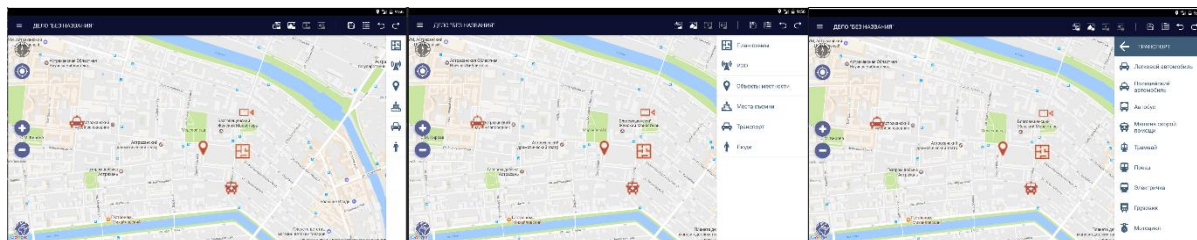


Рис. 18. «Библиотека объектов» для карты местности

Задание точных координат объекта на карте

Если уже известны точные географические координаты объекта, можно задать их значение вручную.

Необходимо выделить касанием нужный объект на карте или добавить новый объект на карту (после добавления он будет оставаться «выделенным» объектом). Выделенные объекты на карте местности окрашены серым цветом (Рис.19), а их свойства отображаются в «Информационном меню».

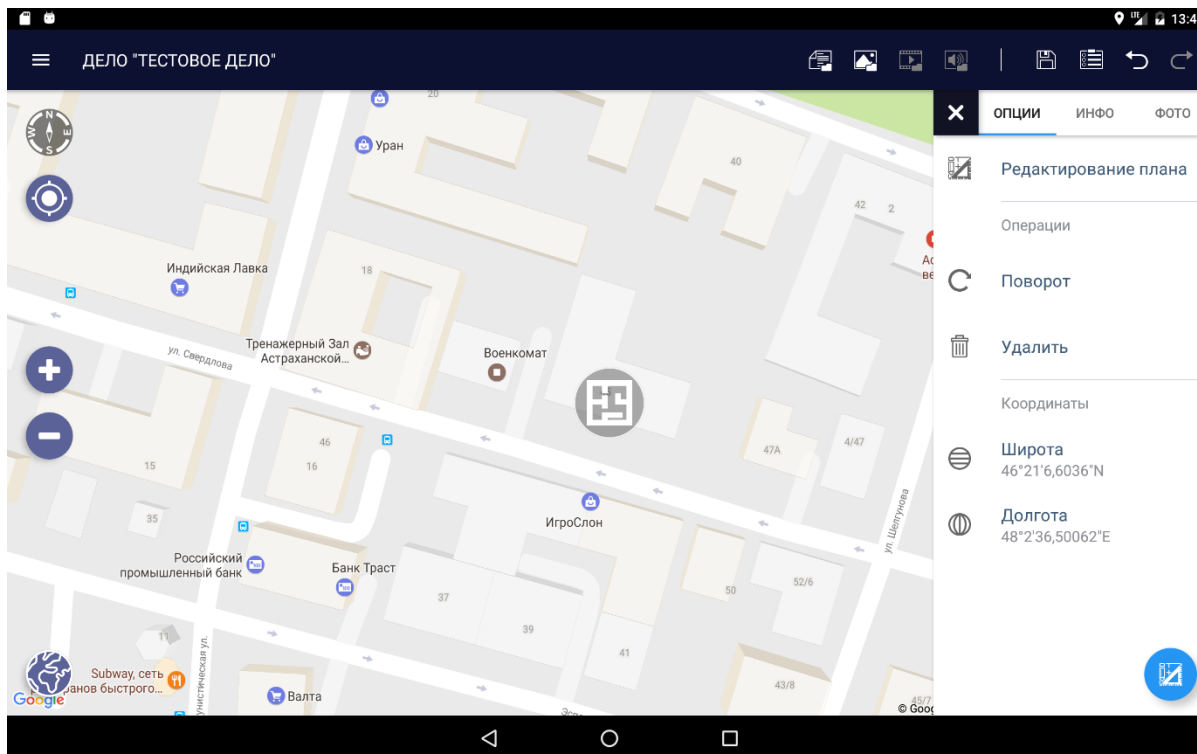


Рис. 19. Выделенный объект на карте местности – «План-схема»

«Информационное меню», применительно к выделенному объекту, представляет собой панель «Свойство объекта», которое автоматически активируется при выделении объекта на карте местности.

Панель «Свойства объекта» содержит инструменты работы с объектом, включая возможность поворота объекта, его удаление, изменение его координат.

Ввести координаты объекта на карте вручную можно коснувшись кнопки «Широта» или «Долгота» (Рис.20).

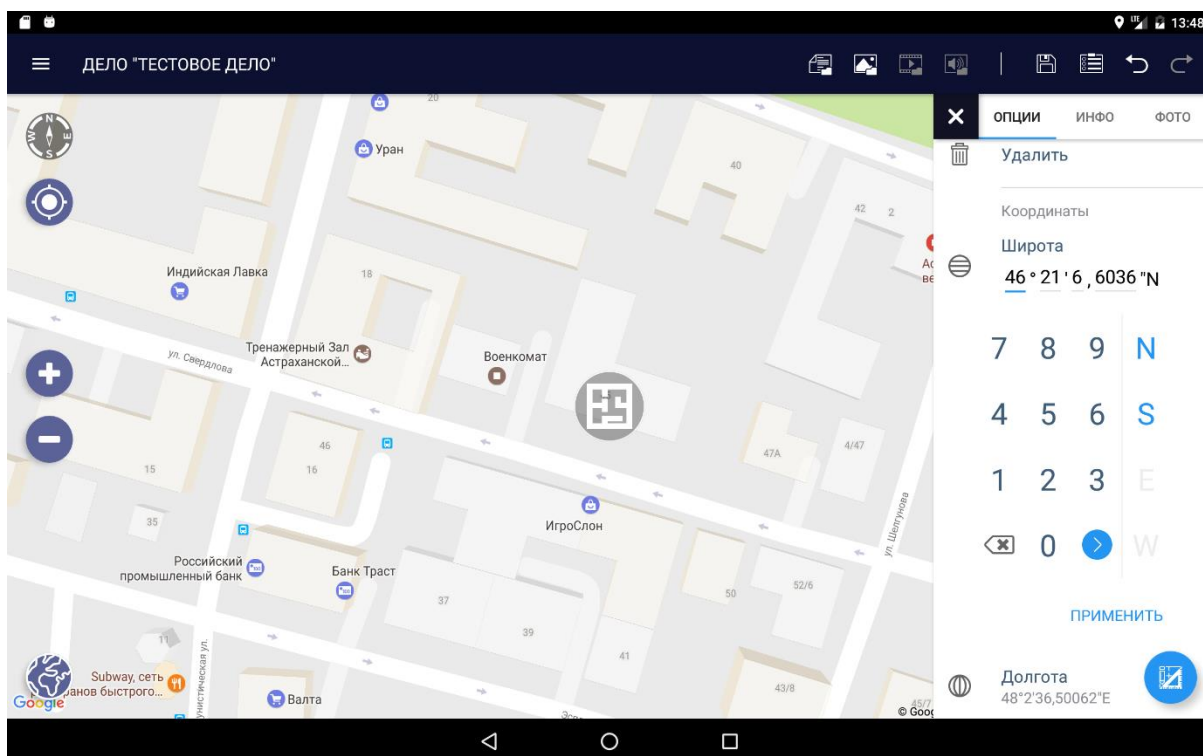


Рис. 20. Ручной ввод координат объекта на карте местности

После ввода новых координат, следует подтвердить их правильность касанием кнопки «Применить». После подтверждения установленных координат для объекта, карта будет спозиционирована по ним автоматически.

Информационное меню: «Библиотека объектов» / «Список объектов» / «Свойство объекта»

«Информационное меню» расположено в правой части экрана.

По умолчанию при работе с картой местности и План-Схемой «Информационное меню» предстает в виде «Библиотеки объектов», структурированной по разделам (Рис.21):

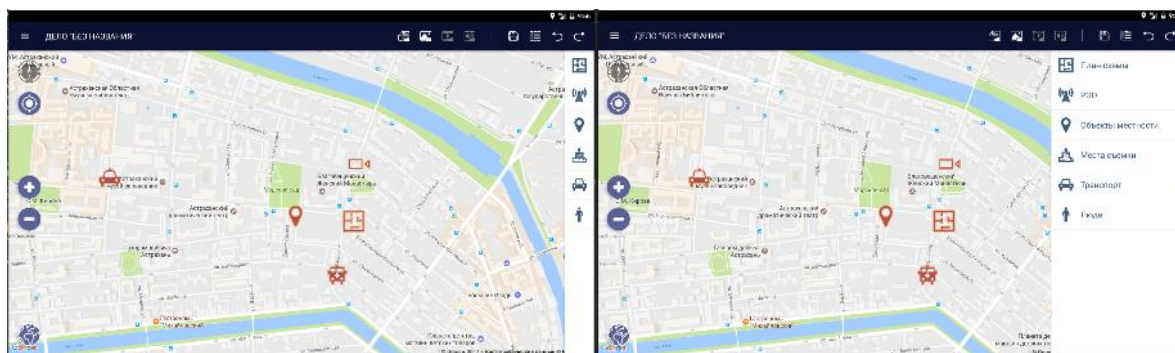



Рис. 21. «Библиотека объектов» в свернутом (слева) и развернутом (справа) виде

При работе с картой местности и План-Схемой при нажатии кнопки «Список объектов сцены»  «Панели инструментов», «Информационное меню» отобразит «Список объектов», добавленных на карту местности или текущую план-схему (Рис. 22):

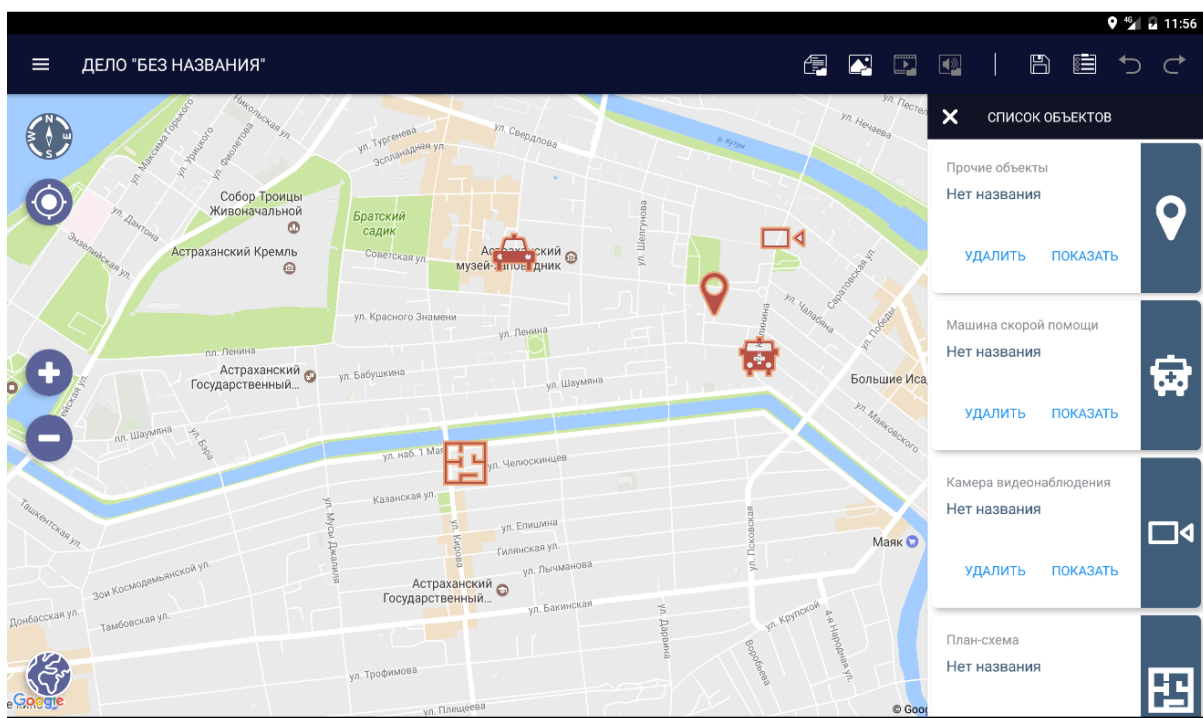


Рис. 22. «Список объектов» карты

При выделении объекта на карте местности или План-Схеме, «Информационное меню» преобразуется в панель «Свойства объекта» и содержит 3 вкладки: «Опции», «Инфо», «Фото» для детального описания объекта.

Во вкладке «Опции» (Рис. 23) доступны такие возможности изменения объекта, как:

- при работе с «Картой местности»: поворот объекта, удаление объекта, изменение координат объекта, а для объекта «План-Схема», дополнительно, функцию «Редактирование плана»;
- при работе с «План-схемой»: поворот объекта, дублирование объекта («копирование», «клонирование»), удаление объекта, изменение размеров вручную («Ширина» и «Длина») и изменение цвета – «Цвет объекта».

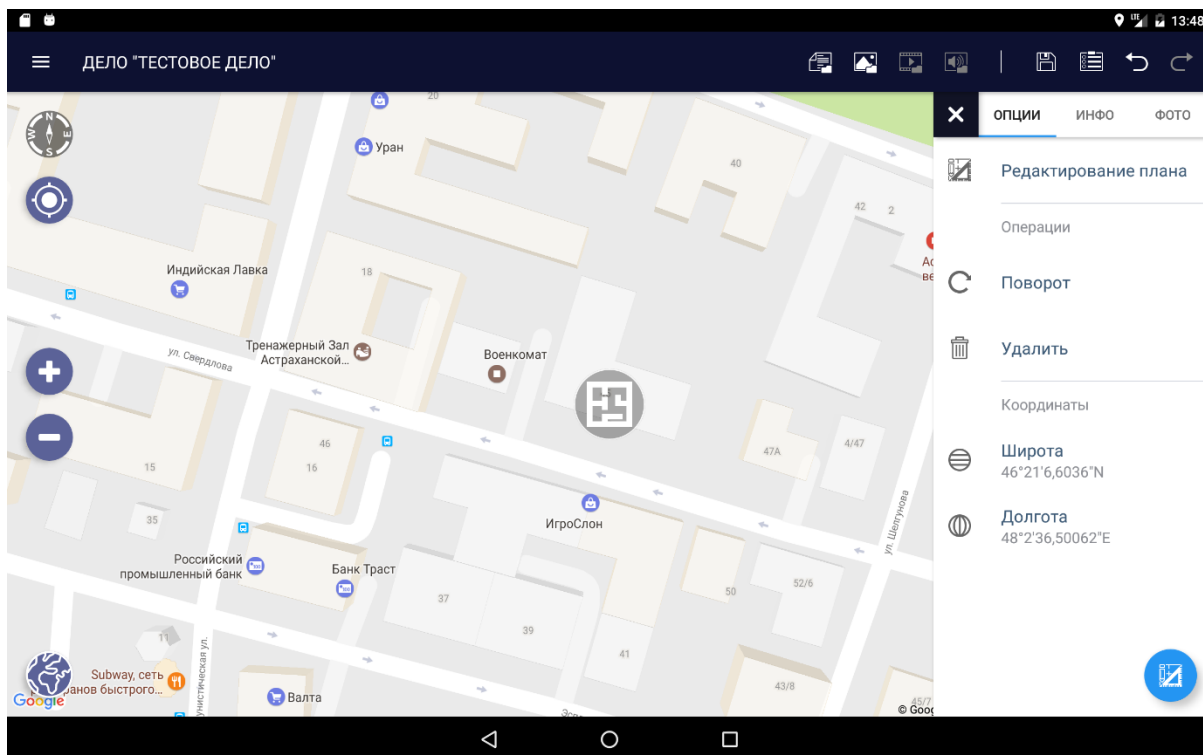


Рис. 23. Вкладка «Опции» панели «Свойства объекта»

Вкладка «Инфо» (Рис. 24) содержит атрибуты объекта: номер (присваивается автоматически, отображается в Отчете), а также редактируемые текстовые поля «Название» и «Примечание» для создания заметок об объекте. Форма для заполнения (или изменения) текстовых полей «Название» и «Примечание»

активируется касанием кнопки

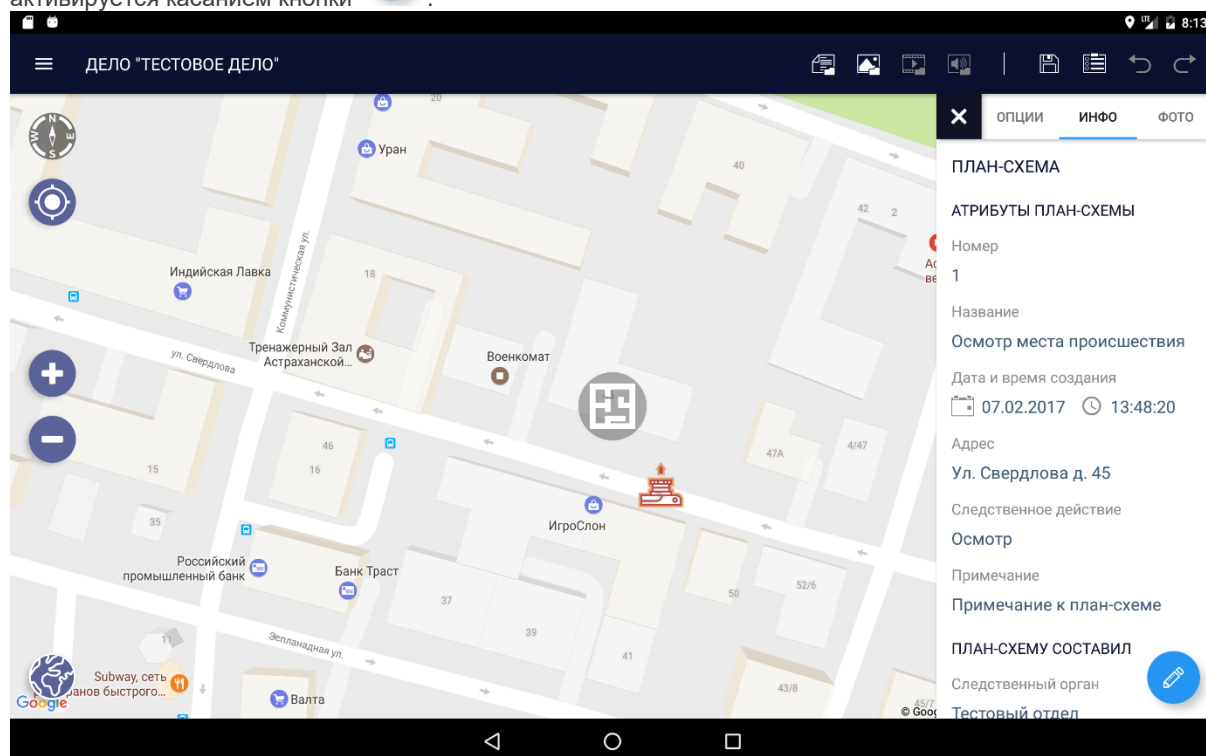


Рис. 24. Вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»

Специальные объекты

Ряд объектов из библиотеки объектов, которые требуют большой точности описания, имеют специальные формализованные формы для описания. В случае таких объектов, переход к описанию (примечанию) через

нажатие кнопкой во вкладке «Инфо» панели «Свойства объекта», вызовет не стандартную (Рис. 25), а специальную форму для описания.

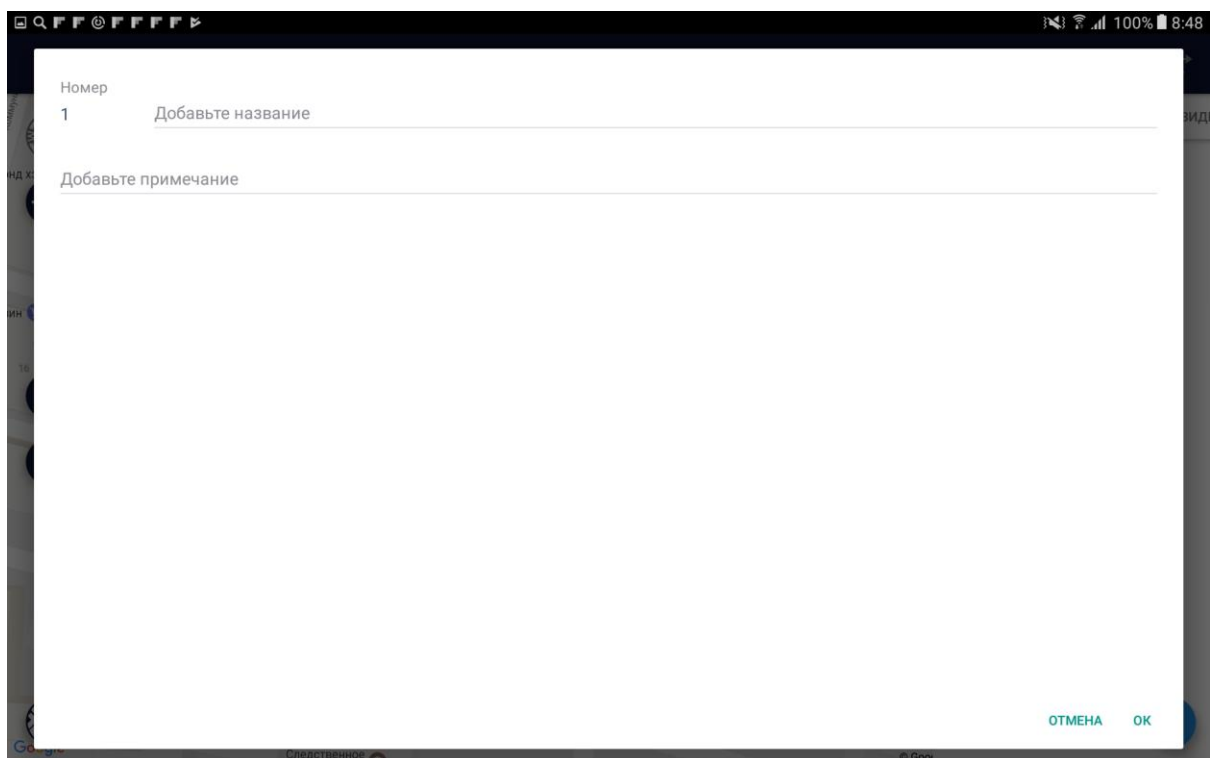


Рис. 25. Стандартная форма описания объекта («Примечание» - вкладки «Инфо» панели «Свойства объекта»)

Объект «РЭО»

При работе с картой местности «Библиотека объектов» содержит специальный объект - точка «РЭО» (Рис. 26).

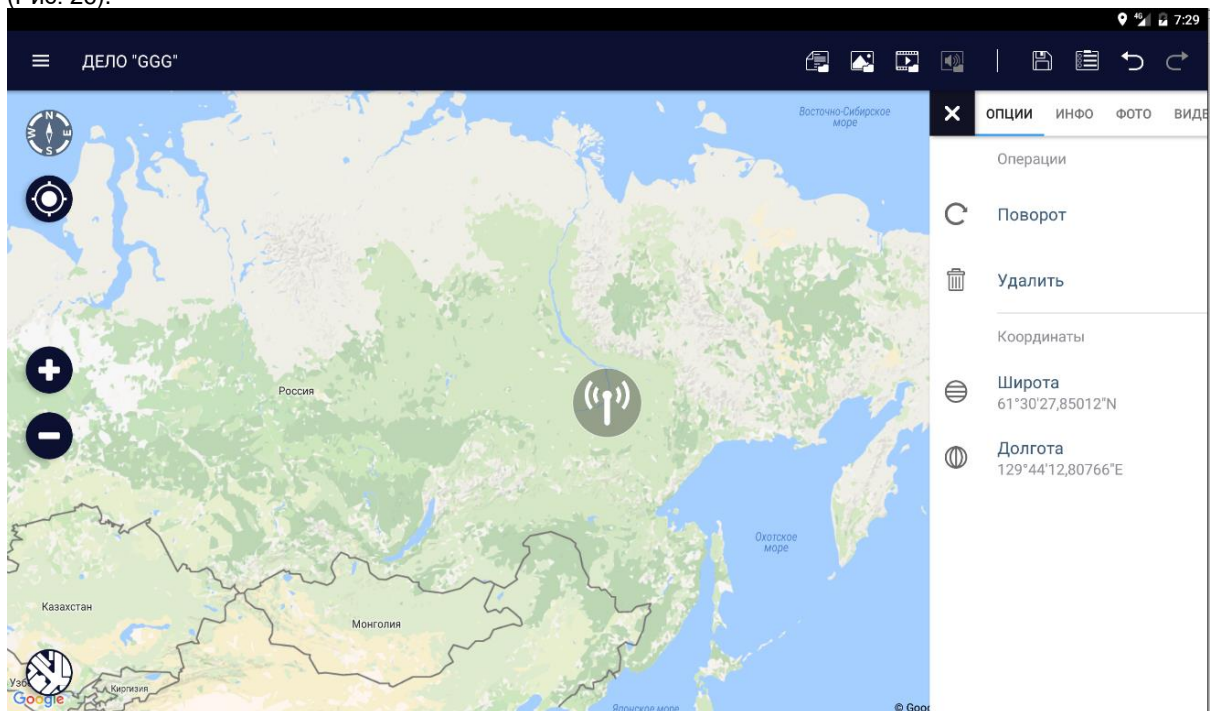


Рис. 26. Объект «РЭО» на карте местности

Его особенность состоит в возможности детального формализованного описания по специальной форме «Таблица сигналов», в которую заносятся сведения об операторах связи, параметрах LAC и CID (Рис. 27).

Номер: 3, Название: Точка РЭО

Добавьте примечание

ТАБЛИЦА СИГНАЛОВ

ОПЕРАТОР #1: Билайн

#	LAC	CID	УДАЛИТЬ
1	16	2235	✕
2	16	4470	✕

ДОБАВИТЬ СТРОКУ

ДОБАВИТЬ ОПЕРАТОРА

ОТМЕНА ОК

Рис. 27. Специальная форма описания объекта «РЭО» («Примечание» - вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»): Таблица сигналов

Объект «Гильза»

Специальная форма детального описания объекта «Гильза» (при работе с детальной «План-Схемой») включает фиксацию таких сведений, как (Рис. 28): место обнаружения, тип поверхности, на которой обнаружен объект, локализацию объекта, информацию об ориентирах.

Номер: 4, Название: Гильза

МЕСТО ОБНАРУЖЕНИЯ

Укажите участок места происшествия, где обнаружен объект

Укажите на какой поверхности или предмете обнаружен объект

Укажите локализацию гильзы на поверхности объекта-носителя

Постоянные ориентиры

Укажите первый постоянный ориентир	Укажите расстояние до ориентира	ММ.
Укажите второй постоянный ориентир	Укажите расстояние до ориентира	ММ.

Вид гильзы: Не выбрано

Форма корпуса

ОТМЕНА ПРИМЕНИТЬ

Рис. 28. Специальная форма описания объекта «Гильза» («Примечание» - вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»)

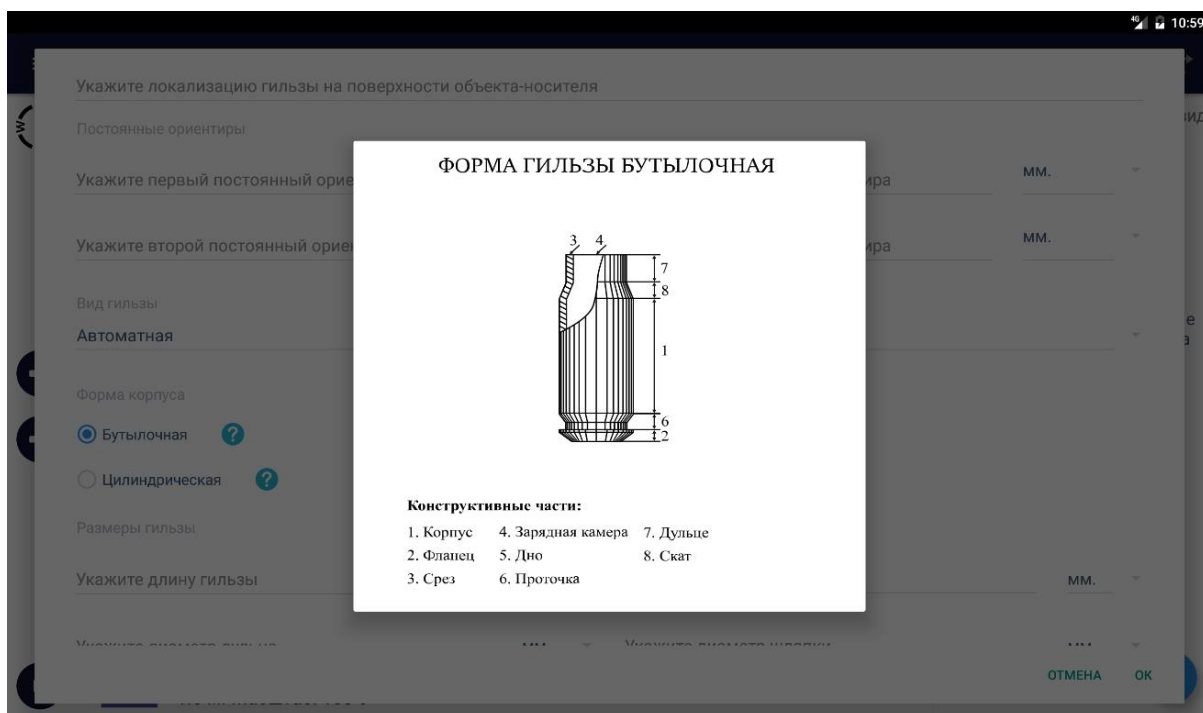


Рис. 29. Информационная подсказка в специальной форме описания объекта «Гильза» («Примечание» - вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»)

Объект «Следы рук»

Специальная форма детального описания объекта «Следы рук» (при работе с детальной «План-Схемой»)

② включает фиксацию таких сведений, как (Рис. 30): место обнаружения, тип поверхности, на которой обнаружен объект, материал поверхности, способ образования и метод обнаружения.

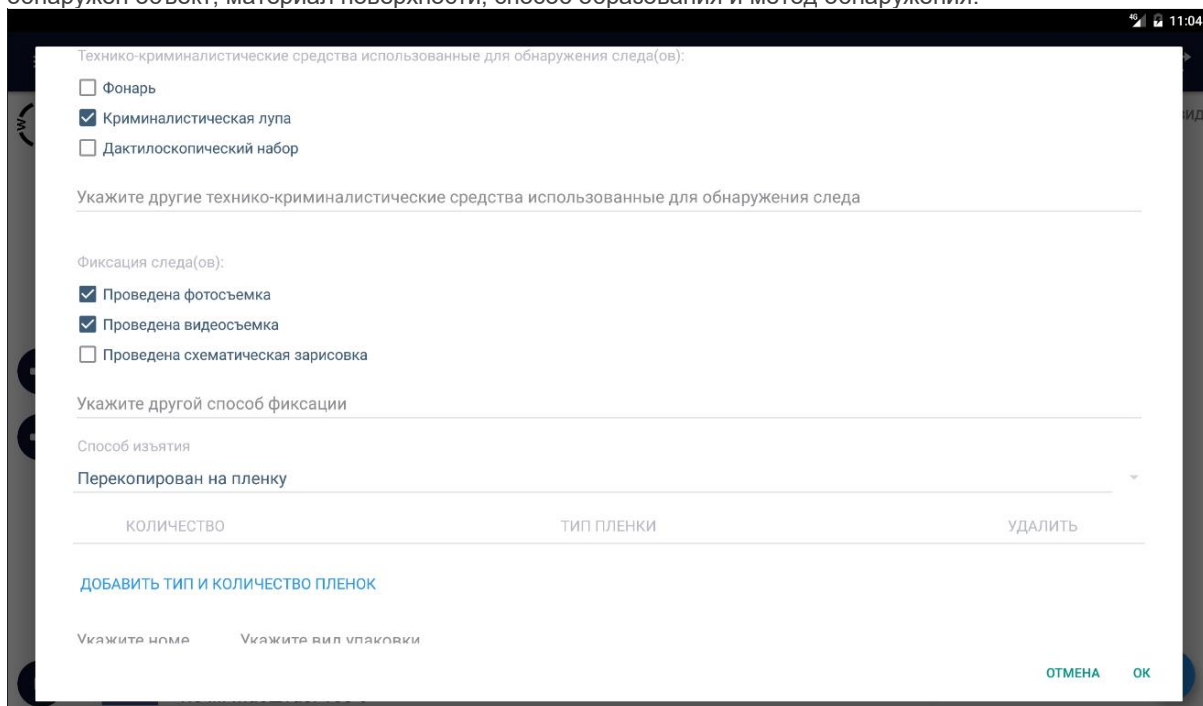


Рис. 30. Форма описания следов рук

Объект «Место взлома»

Специальная форма детального описания объекта «Место взлома» (при работе с детальной «План-

Схемой») ③ включает фиксацию таких сведений, как (Рис. 31): место обнаружения, вид преграды, на которой обнаружен объект, материал поверхности, описание объекта.

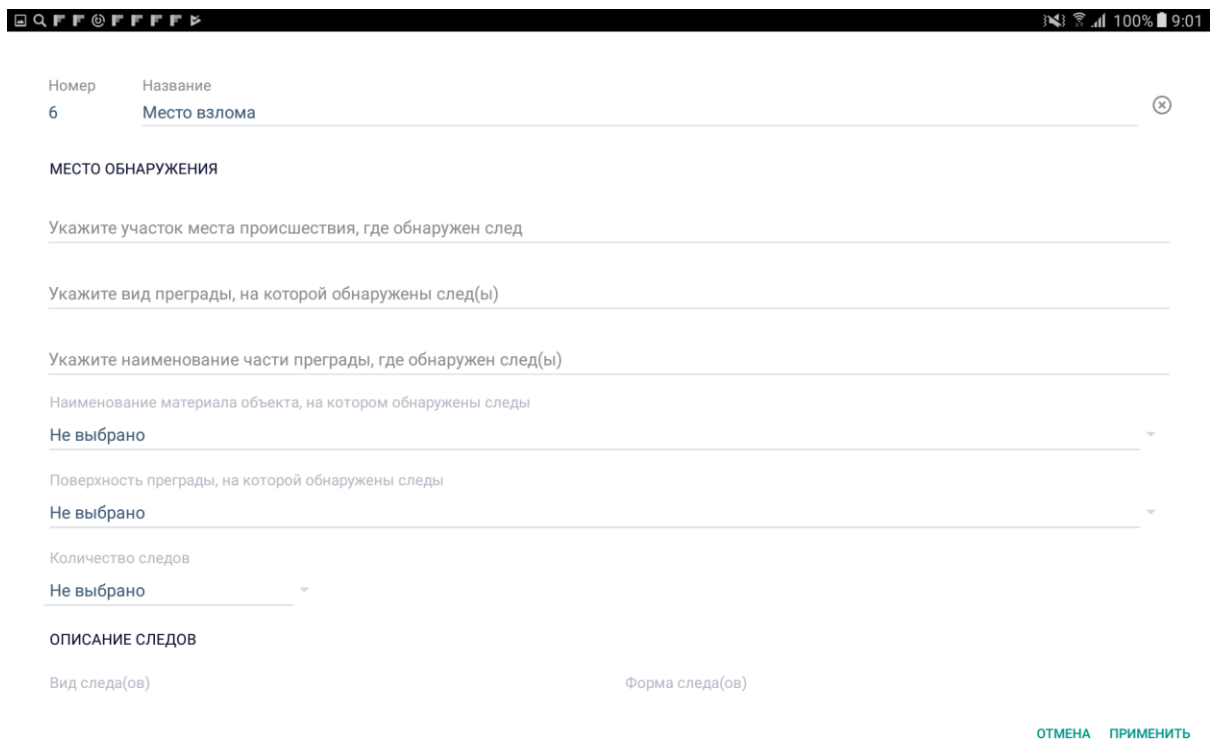



Рис. 31. Специальная форма описания объекта «Место взлома» («Примечание» - вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»)

Объект «Следы босых ног»

Специальная форма детального описания объекта «Следы босых ног» (при работе с детальной «План-Схемой»)  включает фиксацию таких сведений, как (Рис. 32): место обнаружения, объект-носитель следа, состояние поверхности, на которой обнаружен объект, количество следов.

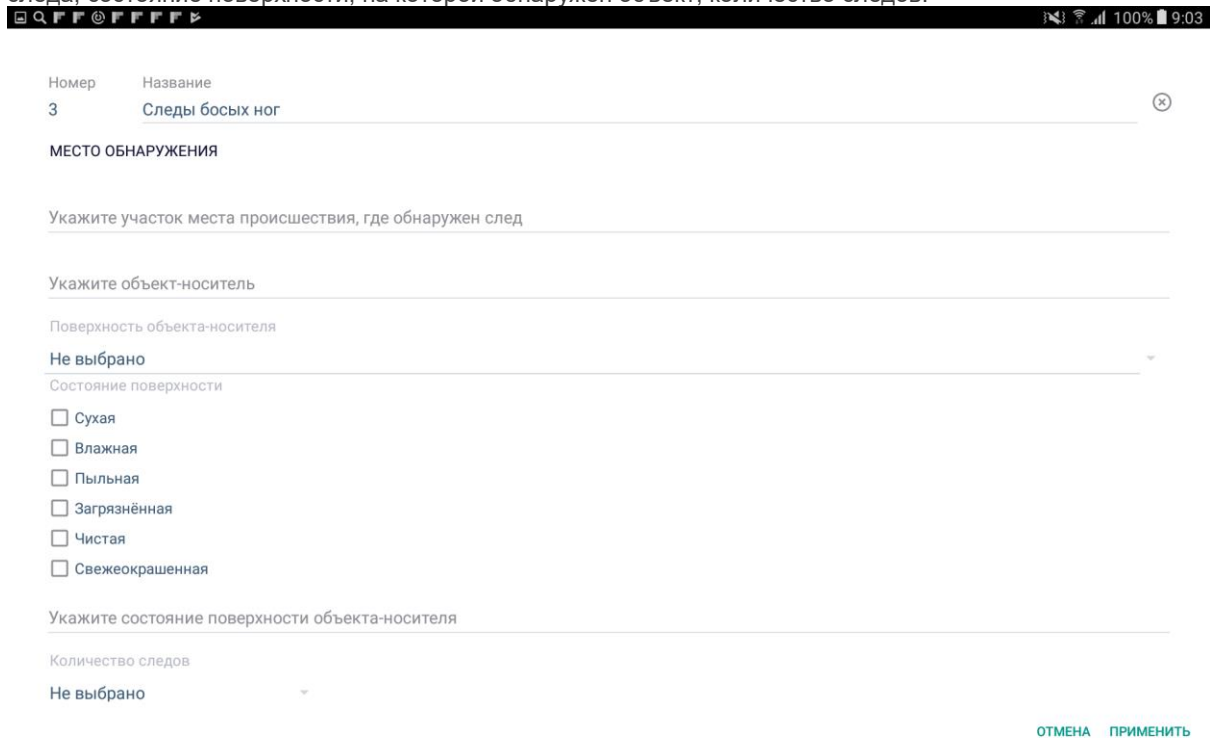

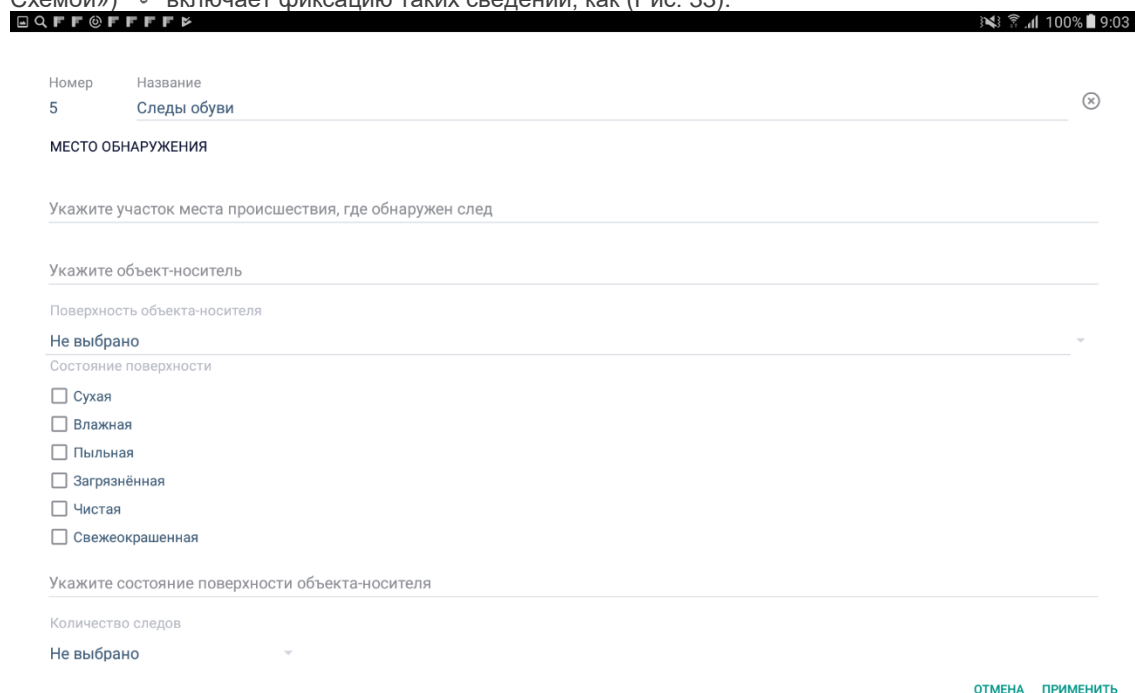


Рис. 32. Специальная форма описания объекта «Следы босых ног» («Примечание» - вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»)

Объект «Следы обуви»

Специальная форма детального описания объекта «Следы обуви» (при работе с детальной «План-Схемой»)  включает фиксацию таких сведений, как (Рис. 33):



Номер 5 Название Следы обуви

МЕСТО ОБНАРУЖЕНИЯ

Укажите участок места происшествия, где обнаружен след

Укажите объект-носитель

Поверхность объекта-носителя

Не выбрано

Состояние поверхности

☐ Сухая

☐ Влажная

☐ Пыльная

☐ Загрязнённая

☐ Чистая

☐ Свежеокрашенная

Укажите состояние поверхности объекта-носителя


Количество следов

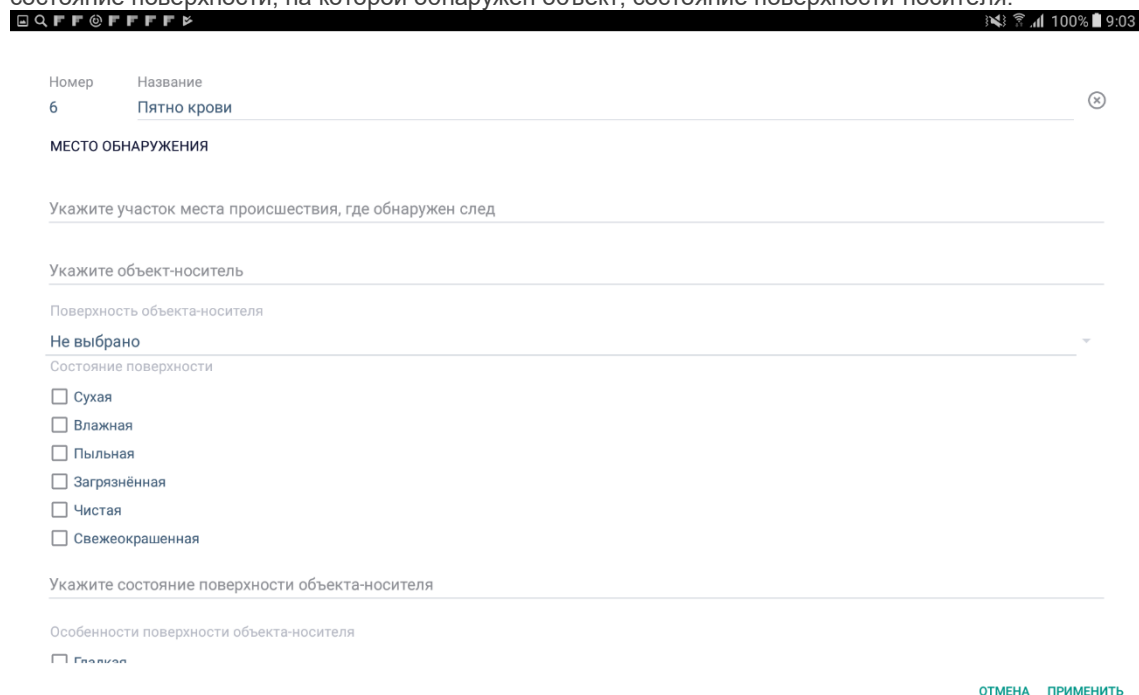
Не выбрано

ОТМЕНА ПРИМЕНИТЬ

Рис. 33. Специальная форма описания объекта «Следы обуви» («Примечание» - вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»)

Объект «Пятно крови»

Специальная форма детального описания объекта «Пятно крови» (при работе с детальной «План-Схемой»)  включает фиксацию таких сведений, как (Рис. 34): место обнаружения, объект-носитель, состояние поверхности, на которой обнаружен объект, состояние поверхности-носителя.



Номер 6 Название Пятно крови

МЕСТО ОБНАРУЖЕНИЯ

Укажите участок места происшествия, где обнаружен след

Укажите объект-носитель

Поверхность объекта-носителя

Не выбрано

Состояние поверхности

☐ Сухая

☐ Влажная

☐ Пыльная

☐ Загрязнённая

☐ Чистая

☐ Свежеокрашенная

Укажите состояние поверхности объекта-носителя

Особенности поверхности объекта-носителя

☐ Глянцевая

ОТМЕНА ПРИМЕНИТЬ

Рис. 34. Специальная форма описания объекта «Пятно крови» («Примечание» - вкладка «Инфо» панели «Свойства объекта»)

Прикрепление фото- и видеоматериалов к объектам

Ко всем объектам, вынесенным на карту местности или на план-схему, можно прикреплять текстовые заметки и связанную с ними иную цифровую информацию: фото-, видео- и аудиоинформацию. Для этого предназначены вкладки - «Фото», «Видео» (Рис.35), содержащая связанные с объектом материалы / инструменты для их привязки.

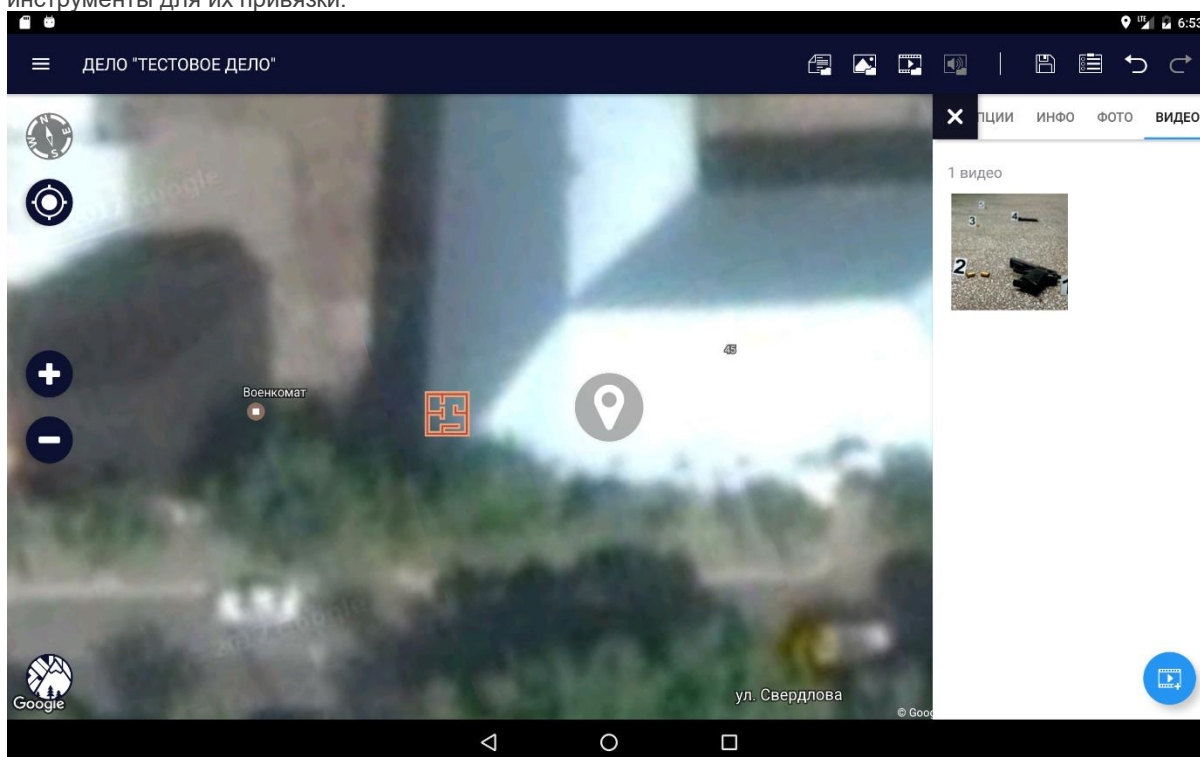


Рис. 35. Вкладка «Видео» панели «Свойства объекта»

На рис. 35 и 36 показаны отображения привязанных видеоматериала и фотоизображения (соответственно) к объекту «План-Схема».

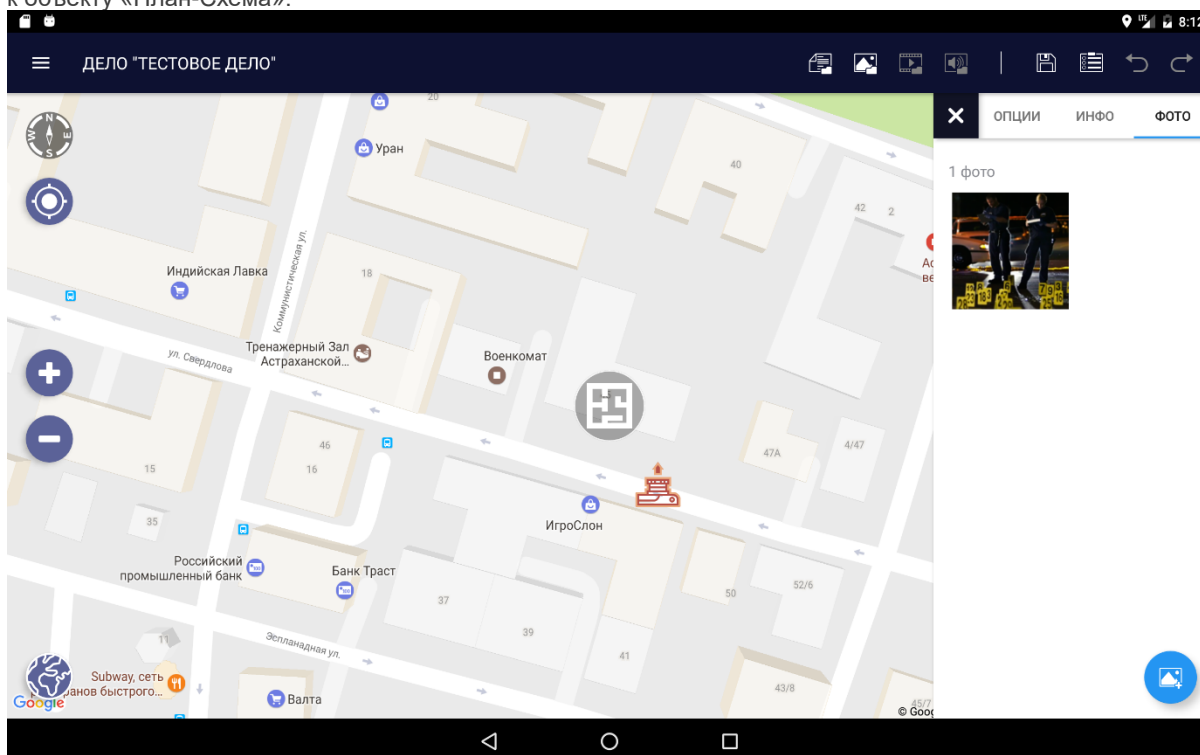



Рис. 36. Вкладка «Фото» панели «Свойства объекта»

Видеоматериалы и фотоизображения добавляются через стандартный диалоговый интерфейс (для выбора нужного файла), который вызывается касанием кнопки, расположенной в правом нижнем углу

«Информационного меню»:  (для видеоматериалов) или  (для фотоматериалов).

При касании соответствующей кнопки, например, для добавления фотоматериалов , последует вызов меню с кнопками выбора необходимого действия (Рис. 37):



- создание фотоматериалов при помощи камеры планшетного компьютера;



- выбор фотоматериалов для прикрепления к объекту из библиотеки фотоматериалов приложения «Конструктор места происшествия»;



- выбор фотоматериалов для прикрепления к объекту из библиотеки фотоматериалов устройства (Рис. 38).

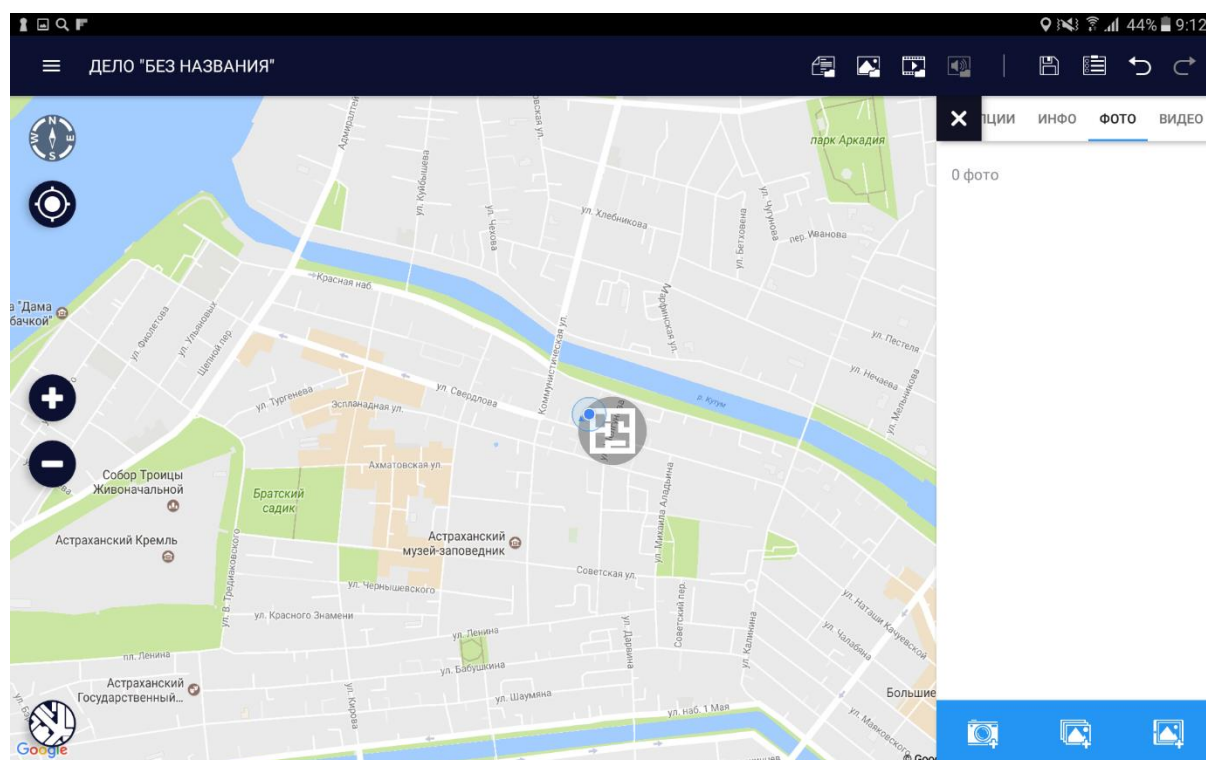


Рис. 37. Меню выбора необходимого действия при добавлении фотоматериалов (вкладка «Фото» панели «Свойства объекта»)

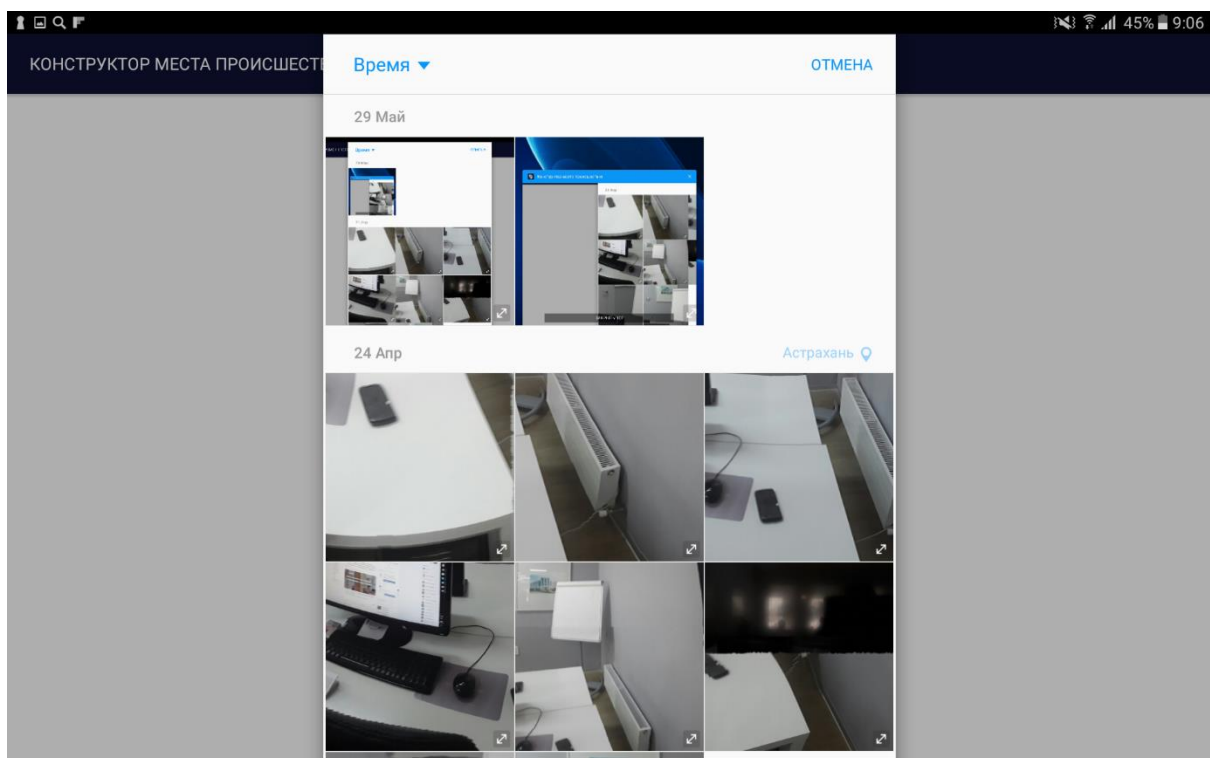


Рис. 38. Окно выбора фотоматериалов из памяти устройства с возможностью сортировки источника выбора (по времени создания)

Аналогичные кнопки и назначение имеет меню добавления видеоматериалов:



- создание видеоматериалов при помощи камеры планшетного компьютера;



- выбор видеоматериалов для прикрепления к объекту из библиотеки видеоматериалов приложения «Конструктор места происшествия»



- выбор видеоматериалов для прикрепления к объекту из библиотеки видеоматериалов устройства (Рис. 39).

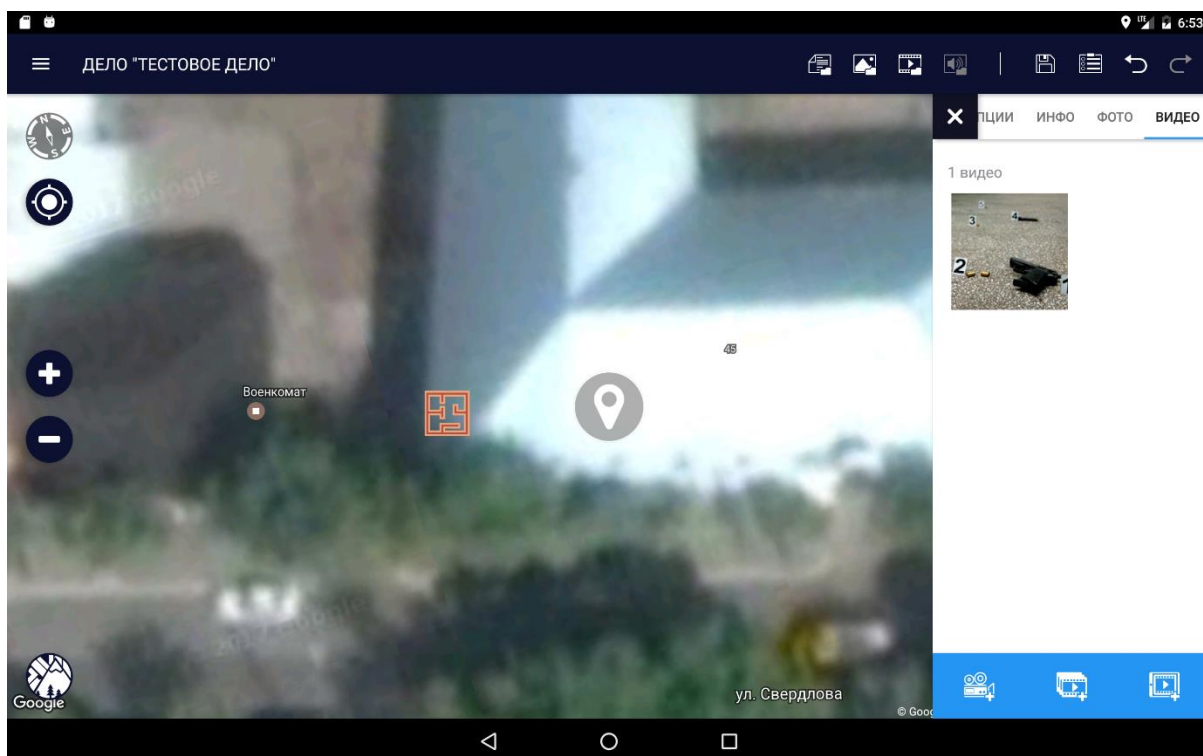




Рис. 39. Меню выбора необходимого действия при добавлении видеоматериалов (вкладка «Видео» панели «Свойства объекта»)





Примечание: Возможность привязки к объектам аудиоинформации на текущий момент недоступна.



*Внимание! На мобильных устройствах под управлением операционной системы Android версии 6.0 (и выше) при **первом** использовании кнопки  или  последует автоматический запрос на разрешение приложению доступа к «Галерее медиафайлов».*


Следует предоставить приложению запрашиваемый доступ и установить «галочку» для опции «Больше не задавать этот вопрос».

*На мобильных устройствах под управлением операционной системы Android версий ниже, чем 6.0, при **первом** использовании кнопки  или  автоматического запроса не последует, поскольку разрешение приложению будет получено при его установке на мобильное устройство.*

«Главное меню»

«Главное меню» расположено в левой части экрана и в фоновом (неактивном, свернутом) виде не отображается.

Открыть «Главное меню» можно двумя способами:

1. нужно провести по экрану от его левой границы к центру или
2. воспользоваться кнопкой  на верхней панели.

В Главном меню (Рис.40) отображаются реквизиты Дела:

- название дела;
- ФИО составителя.

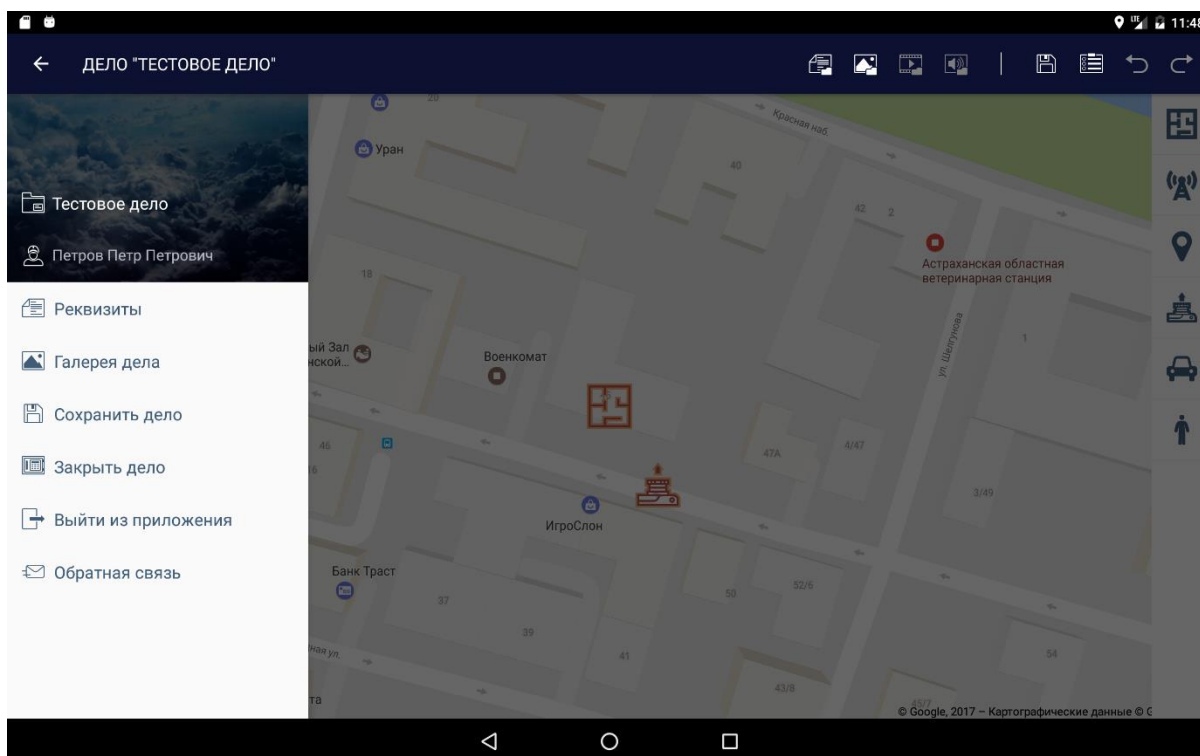


Рис. 40. Главное меню в развернутом виде

Также Главное меню содержит набор элементов управления (кнопок):

- «Реквизиты» - открывает форму заполнения/изменения реквизитов дела;
- «Галерея дела» - открывает раздел, содержащий все фотографические изображения, связанные с делом;
- «Сохранить дело» - сохраняет введенную информацию (кроме выгрузки «карты» с информационным слоем);
- «Заккрыть дело» - закрывает текущее Дело с последующим переходом в «Архив дел» с предложением выгрузки (сохранения) «карты»;
- «Выйти из приложения» - при касании следует выход из приложения (т.е. «закрытие приложения») с предложением выгрузки (сохранения) «карты» с созданным информационным слоем.



Внимание! Отказываться от выгрузки карты рекомендуется лишь в тех сессиях, когда работа с картой не осуществлялась, либо изменения в информационном слое не требуют сохранения.

В других случаях рекомендуется всегда выгружать карту при закрытии дела или при закрытии приложения, для гарантии сохранности информации.

- «Обратная связь» - при касании следует переход к форме обратной связи с разработчиками программного обеспечения. Обратная связь создана специально для обеспечения оперативного информирования разработчиков о возникающих ошибках, для предложений о реализации нужных функций. Заполненная и отправленная форма обратной связи автоматически доставляется разработчикам и в обязательном порядке рассматривается. В случае необходимости, разработчики могут направить ответ на отзыв электронной почтой с уточнениями или разъяснениями по полученному отзыву.



Внимание! На мобильных устройствах под управлением операционной системы Android версии 6.0 (и выше) при первом использовании формы обратной связи последует автоматический запрос на разрешение приложению доступа к «Контактам».

При получении разрешения, приложение получит доступ **ТОЛЬКО** к адресу электронной почты @gmail.com (к адресу, к которому привязано мобильное устройство). Доступ к иным контактам приложение **НЕ ПОЛУЧИТ**.

Следует предоставить приложению запрашиваемый доступ и установить «галочку» для опции «Больше не задавать этот вопрос».

На мобильных устройствах под управлением операционной системы Android версий ниже, чем 6.0, при **первом** использовании формы обратной связи автоматического запроса не последует, поскольку разрешение приложению будет получено при его установке на мобильное устройство.

«Панель инструментов»

«Панель инструментов» (Рис. 41) расположена в верхней части экрана и содержит набор элементов управления (кнопок) для облегчения навигации по разделам («карта местности», «галерея фотоизображений» и т.д.) и выполнения типовых операций («отмена», «повтор» и т.д.).



Рис. 41. Панель инструментов

На верхней панели расположены следующие кнопки:

- кнопка «Главное меню»  - позволяет открыть главное меню;
- текстовое поле, в котором отображается название текущей план-схемы;
- кнопка «Вернуться к карте»  (доступна при работе в режиме «План-Схемы») - позволяет вернуться в режим «Карта местности»;
- блок кнопок «Мультимедийные материалы»     позволяет перейти к меню редактирования реквизитов, галереи фото, видео и аудио материалов текущего плана;
- кнопка «Сохранить»  - позволяет сохранить дело;
- кнопка «Список объектов сцены»  - позволяет открыть меню со списком объектов карты местности или текущей план-схемы.
- кнопки «Отменить»  и «Повторить»  - позволяют отменять или повторять совершенные операции. Кнопки не активны, если не было совершено еще ни одного действия в текущей сессии работы с делом или конкретным планом.

5. СОЗДАНИЕ ПЛАН-СХЕМЫ

Режим работы «План-Схема»

В режиме работы приложения «План-Схема» рабочую область можно разделить на 4 основных блока (Рис. 42):

- панель инструментов;
- блок кнопок управления масштабом и единицами измерения;
- библиотека объектов;
- поле для рисования.

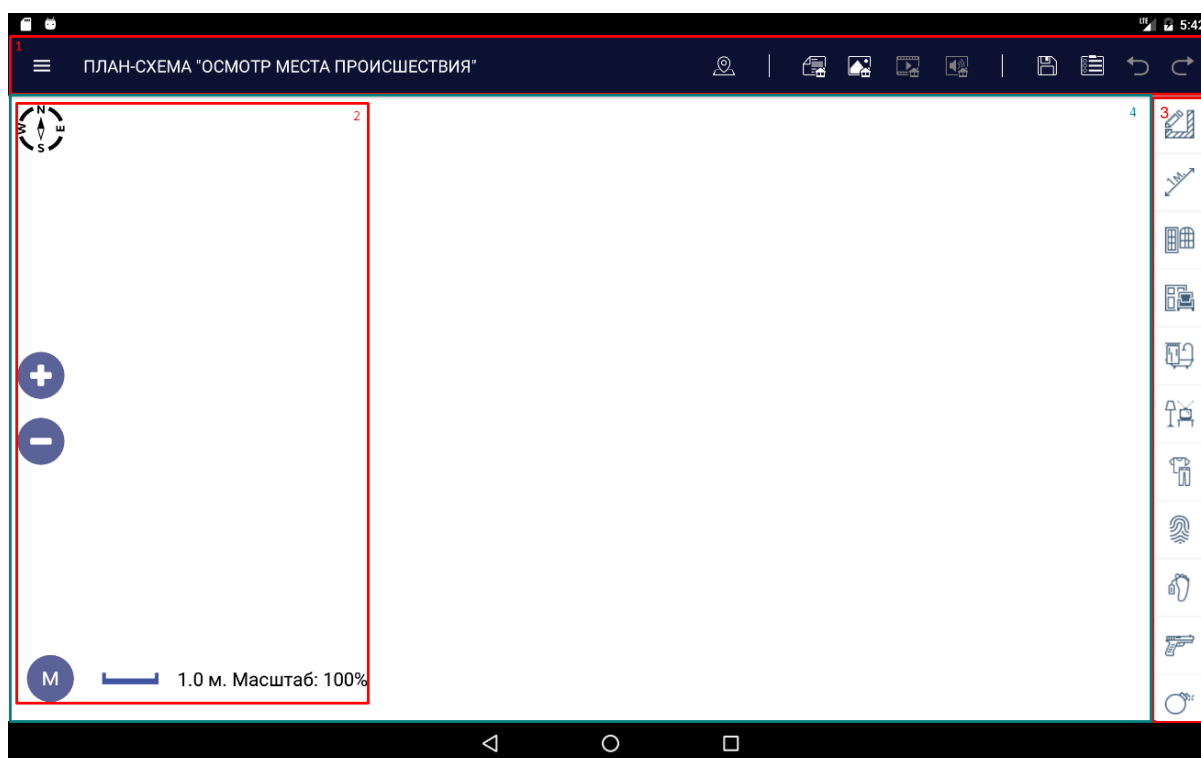


Рис. 42. Блоки рабочей области при создании План-Схемы

Блок кнопок управления масштабом и единицами измерения.

В режиме работы приложения «План-схема», также, как и при работе с картой местности, предусмотрен инструмент «Компас». Компас нужен для указания направления «Север» на план-схеме. Для того, чтобы перейти в режим редактирования положения компаса необходимо однократно нажать на него (Рис.43).



Рис. 43. Инструмент «Компас»

В этом случае появляется возможность повернуть компас. Для этого необходимо нажать на голубой маркер и перемещать его по окружности, не отрывая пальца от экрана.

В режиме работы приложения «План-схема» есть возможность изменять **единицы измерения** (Рис. 44). Все размеры, имеющиеся на данной план-схеме, будут отображаться в выбранных единицах измерения. Для изменения единиц измерения необходимо однократно нажать на иконку меню единиц измерения.



В появившемся окне доступно для выбора 3 варианта:

- метры;
- сантиметры;
- миллиметры.

Рис. 44. Инструмент «Единицы измерения»

В режиме редактирования план-схемы также есть возможность изменять **масштаб** (Рис. 45). Для отображения текущего масштаба предназначена следующая панель:



Рис. 45. Инструмент «Масштаб»

Чтобы приблизить, для более точного редактирования стен или расстановки объектов, или отдалить, для рисования крупных планов, можно воспользоваться функцией масштабирования.

Это можно сделать двумя способами:

- при помощи жеста «Scale» (Рис. 46). Для этого поместите указательный и большой пальцы на поле рисования плана и удерживая один из них на месте, двигайте второй «ОТ» или «К» другому пальцу.

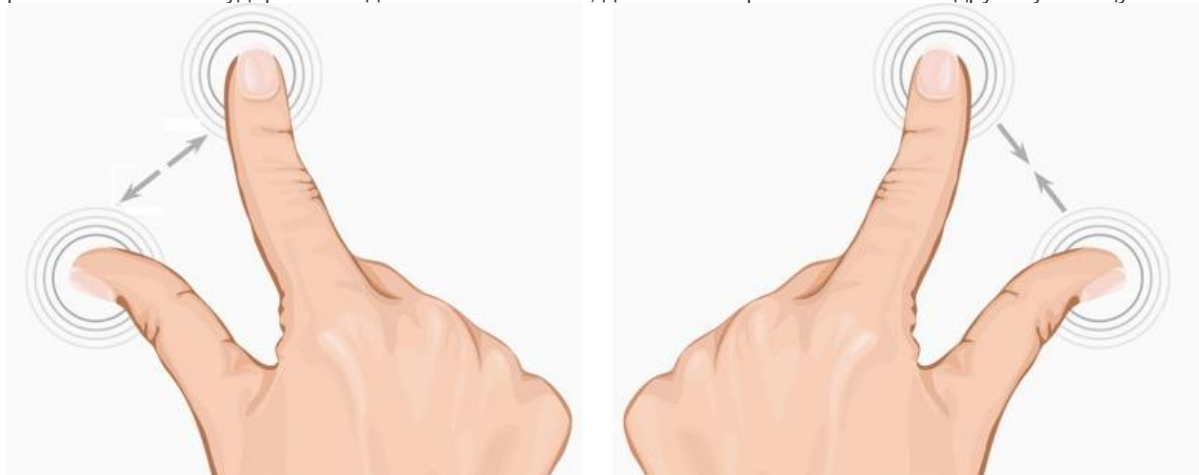


Рис. 46. Жест приближения (слева) и отдаления (справа)

- при помощи кнопок  и .

Единицы измерения соответствуют выбранным в меню «Единицы измерения».

Библиотека объектов.

Меню «Библиотека объектов» при работе с План-Схемой содержит все доступные для размещения на поле для рисования объекты.

Библиотека объектов может находиться в 2 состояниях (Рис. 47):

- свернутая — для экономии места поля для рисования. В данном состоянии на панели отображаются только иконки разделов или объектов;
- развернутая. В данном состоянии помимо иконок разделов или объектов также отображаются и их наименования.

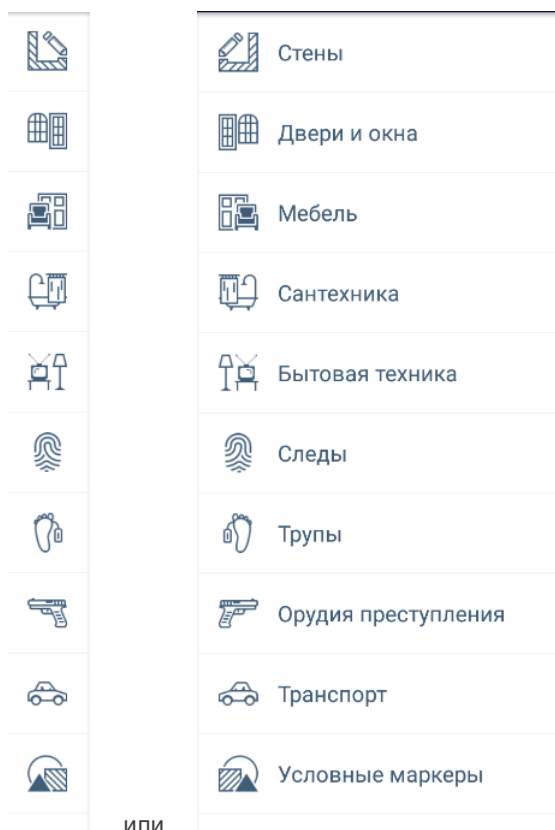


Рис. 47. «Библиотека объектов» при работе с План-Схемой в свернутом (слева) и развернутом (справа) виде



Для переключения между двумя состояниями необходимо потянуть панель меню «Библиотеки объектов» влево или вправо.

Поле для рисования.

Поле для рисования – это бесконечное поле для размещения на нем объектов из «Библиотеки объектов» и стен.

Создание стен по точкам

План-схема (Рис. 48) является центральным элементом Мобильного Клиента.

Быстрый набросок плана помещения можно сделать при помощи стандартного инструмента «Создать стену по точкам» (или «Новая стена») , который доступен в разделе «Стены» -  «Библиотеки объектов» «Информационного меню».

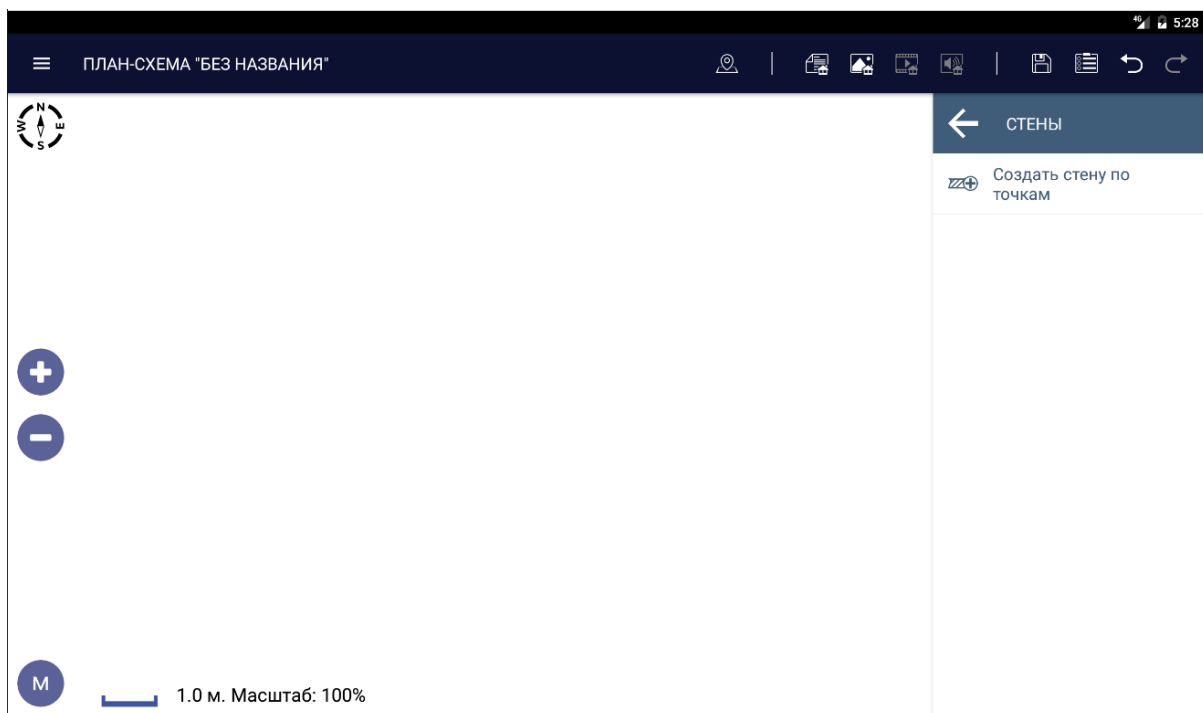



Рис. 48. План-Схема: инструмент «Создание стены по точкам»

По точкам можно сделать «быстрый набросок» периметра помещения «по точкам» (Рис. 49):

- следует коснуться кнопки «Создать стену по точкам» (или «Новая стена»)  и указать на поле план-схемы место для первой точки;
- вторым касанием на поле план-схемы задается вторая точка и стена отрисовывается автоматически от первой точки ко второй;
- третьим касанием задается следующая точка - также с автоматической «достройкой» стены от второй точки до третьей и т.д.

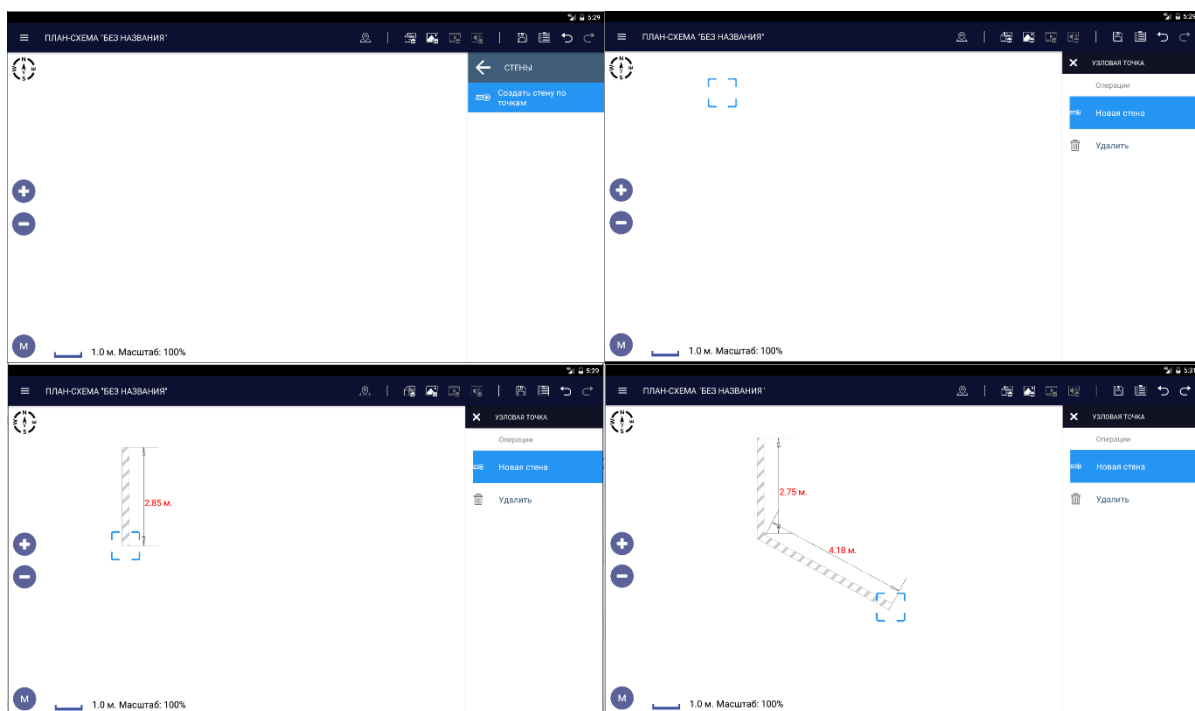


Рис. 49. Создание стены по точкам


В режиме построения стен по точкам можно произвольно менять направление последней созданной стены:

нужно коснуться последней созданной точки  и вращать стену до получения нужного угла или тянуть стену в нужном направлении до достижения требуемого размера.

В любой момент можно **прекратить построение по точкам**: для этого следует еще раз коснуться кнопки «Новая стена» .

Автоматическое выравнивание стен

Даже если направления стен при быстром построении окажутся неверными, т.е. не «строго» горизонтальными или вертикальными, то их можно будет легко, в одно касание, поправить после окончания построения периметра при помощи функции автоматического выравнивания-центрирования (Рис. 50). Для

это следует коснуться нужной точки  и потянуть в направлении достижения вертикальности или горизонтальности. Их достижение будет отражено на поле план-схемы вспомогательной линией розового цвета.

Функция автоматического выравнивания применима не только к «открытым» точкам без примыканий других стен, но также и к точкам сопряжений – к углам.

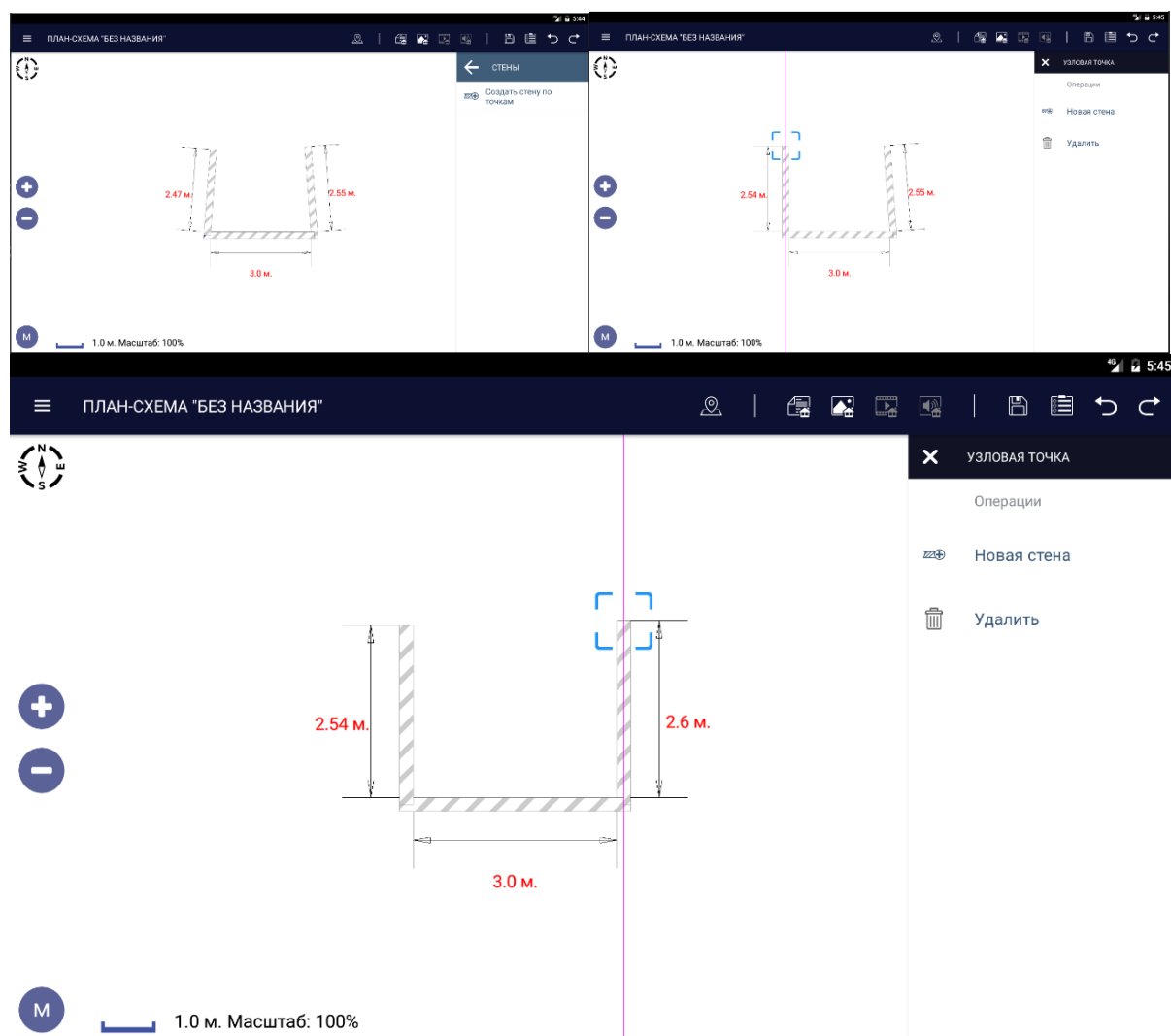



Рис. 50. Функция автоматического выравнивания-центрирования для задания «строгой» вертикальности или горизонтальности стен



Рекомендуется начинать создание План-Схемы с отрисовки помещений, зданий или сооружений по их периметру, т.е. с рисования стен. После этого можно приступать к более детальному составлению плана путем вынесения на него необходимых объектов и их редактированию – изменению размера, вращению, изменению цвета, созданию текстовых надписей.



Примечание: для исправления ошибки построения и отмены предыдущей операции используйте кнопку «Отмена»  в «Панели инструментов».

Перемещение стен

Перемещение стен производится путем их произвольного перетаскивания по рабочей области План-Схемы при их выделении (Рис. 51). При этом примыкания других стен, углы не разрушаются, а происходит автоматическое изменение размеров примыкающих стен.

Для перемещения нескольких стен одновременно необходимо выделить нужные стены:

- касанием выбрать первую стену
- удерживанием выбрать вторую стену
- удерживанием выбрать третью стену и т.д.

и также перетаскивать группы выделенных стен в необходимое место на рабочей поверхности.

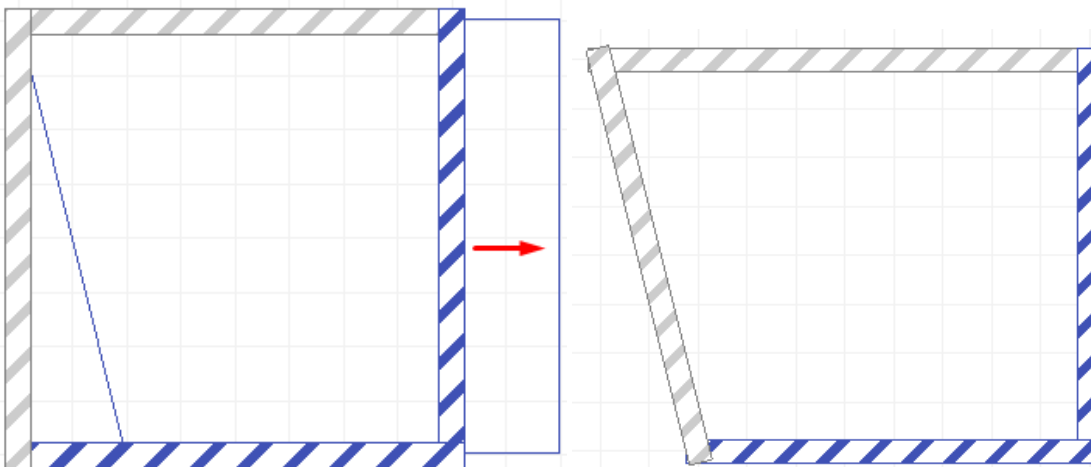


Рис. 51. Одновременное перемещение нескольких стен

«Свойства объекта»: стена

При выделении стены, как и любого другого объекта, «Информационное меню» отображает «Свойства объекта». Для работы с объектом «Стена» доступны следующие операции (Рис. 52):

- «Разбить пополам» - при касании этой кнопки происходит автоматическое разделение стены пополам новым «Узлом» («Точкой»).
- «Удалить» - при касании этой кнопки происходит удаление объекта.
- «Толщина» - при касании этой кнопки происходит переход к заданию точного значения толщины стены вручную.
- «Длина» - при касании этой кнопки происходит переход к заданию точного значения длины стены вручную.
- «Отображать размеры» - при касании кнопки происходит включение/отключение отображения размеров стены. По умолчанию размеры стен отображаются.
- «Капитальная стена» - начертание типа стены. По умолчанию.
- «Перегородка» - начертание типа стены. Доступно для выбора.

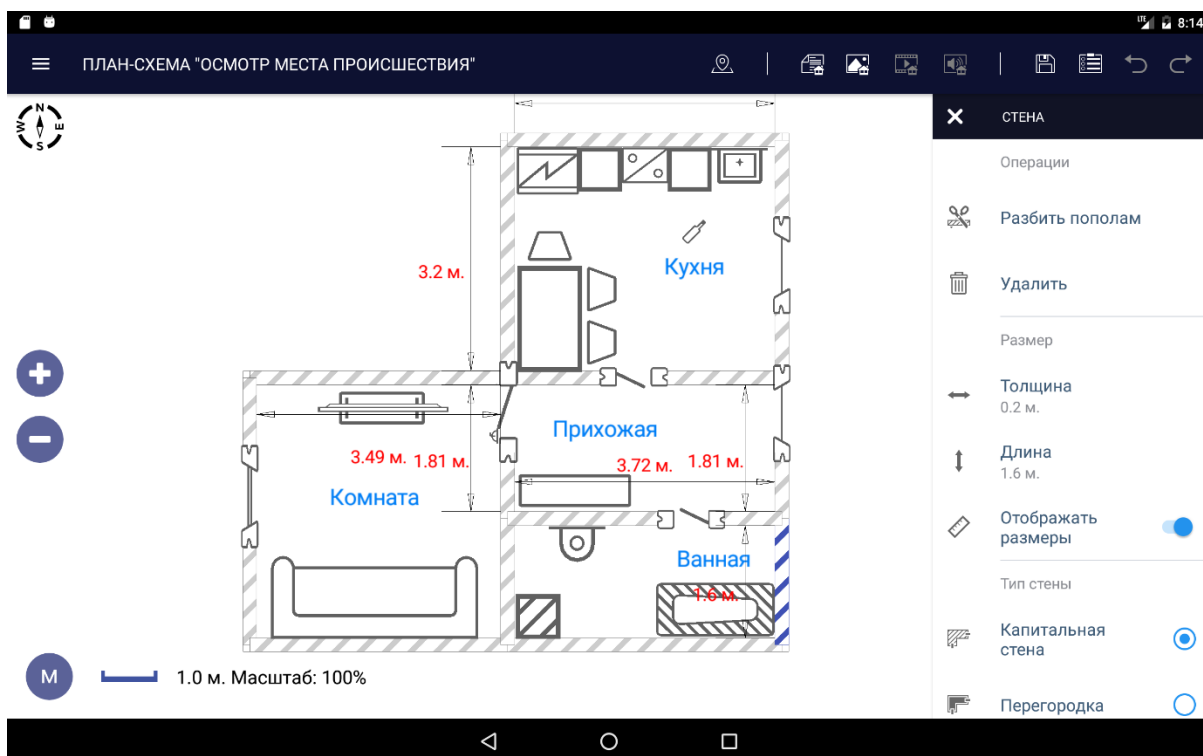


Рис. 52. «Свойства объекта»: стена

Изменение размеров стен



Для изменения длины одной стены следует коснуться точки на нужной стене (как это показано на Рис. 50) и потянуть в нужном направлении, чтобы удлинить или укоротить стену.

Если две стены, размеры которых нужно изменить, имеют сопряжение с третьей стеной, как показано на Рис. 53, то их размеры можно изменить одновременно перемещением этой третьей стены.

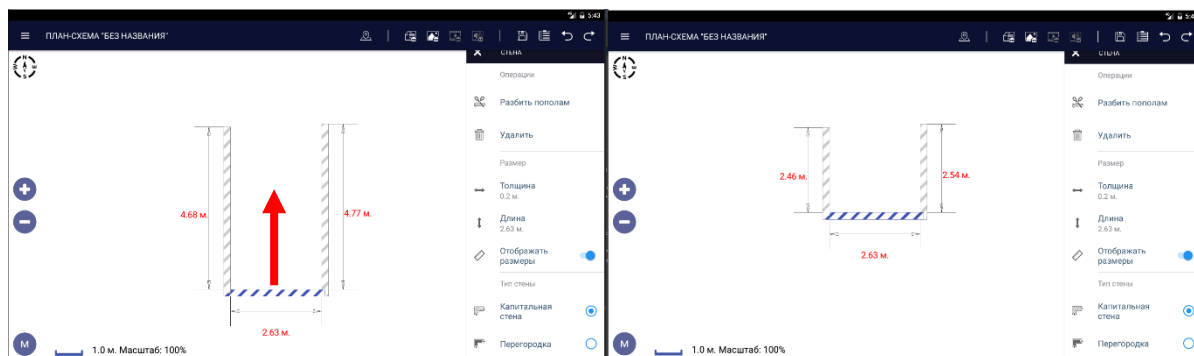


Рис. 53. Одновременное изменение размеров двух стен путем перемещения сопряженной с ними третьей стены

Можно **задать точные размеры** стены вручную. Для этого следует выбрать нужную стену и в меню

«Свойства объекта» коснуться кнопки «Длина» и при помощи появившейся цифровой раскладки клавиатуры вписать нужное значение. После подтверждения касанием кнопки «Применить», размер стены изменится автоматически.



Внимание! Изменение размера стены, которая имеет примыкания других стен, вызовет отклонение последних от строго вертикального (или горизонтального) направления. Приоритет в этом случае отдается сохранению примыканий и углов, а не направлению примыкающих стен.

Удаление стен

Для удаления одной или нескольких стен нужно выделить нужные и в меню «Свойства объекта» коснуться



кнопки «Удалить» .

Разбиение стен пополам с добавлением узла в центре

Для разбиения стены пополам нужно выделить нужную стену и в меню «Свойства объекта» коснуться



кнопки «Разбить пополам»

(Рис. 54).

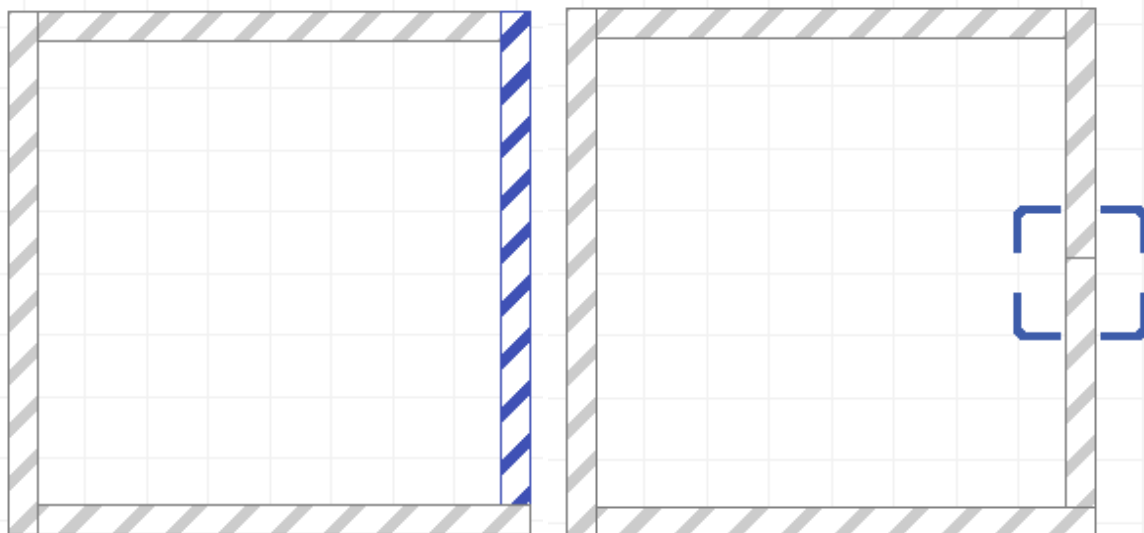




Рис. 54. Разбиение стен пополам

Добавление стены от существующей точки к новой точке

Для добавления стены от существующей точки к новой точке или к существующей точке одинаков: нужно



выделить точку  , от которой будет производиться построение новой стены, затем коснуться кнопки «Новая стена»  и указать на поле план-схемы место (это может быть новая точка или существующая точка), к которому должна быть построена стена (Рис. 55).

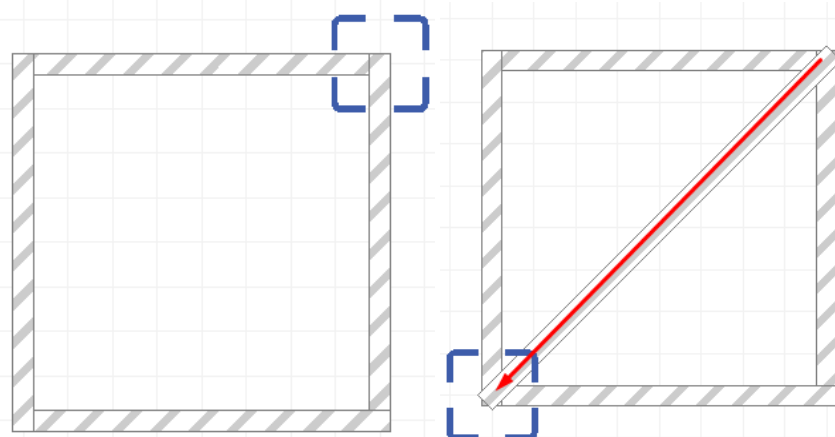



Рис.55. Добавление стены к существующей точке

Удаление отмеченной точки

Для выделения точки необходимо коснуться края стены  и затем в меню «Свойства объекта»

 коснуться кнопки «Удалить». Точка будет удалена с автоматическим переформатированием примыканий, оставшиеся точки сохраняют свое положение на план-схеме (Рис. 56).

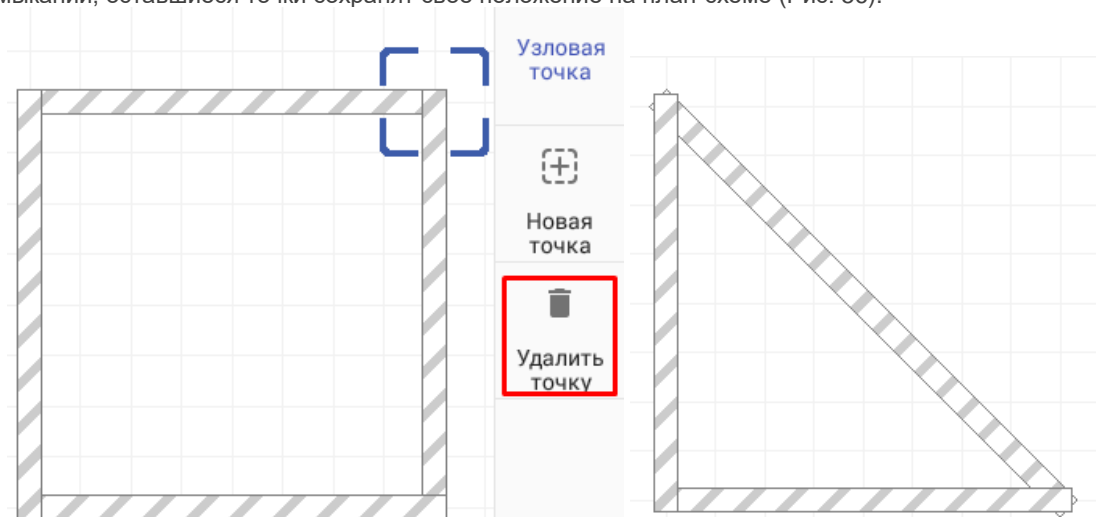


Рис. 56. Удаление точки

Добавление объектов на План-Схему

Добавление объекта производится из «Библиотеки объектов» на поле план-схемы (также, как и на карту) стандартным способом - «Перетягиванием» («перетаскиванием»). Нужно выделить «касанием» нужный «объект» и одновременно его переместить (перетащить) в нужное место экрана (Рис. 57).

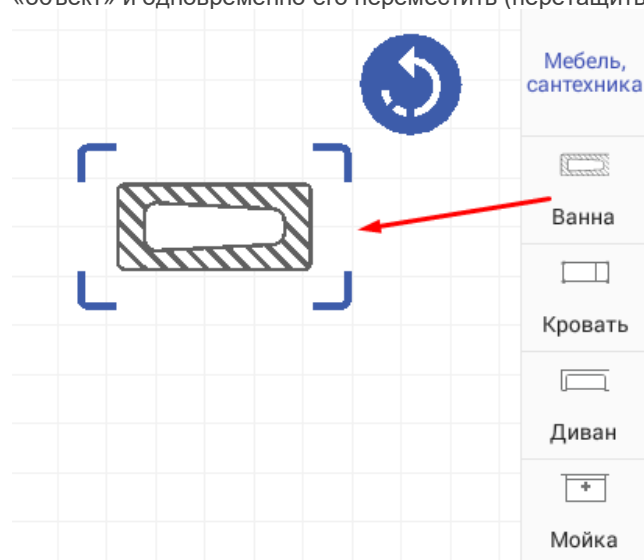


Рис. 57. Добавление объекта на План-Схему

Библиотека объектов «Информационного меню» для План-Схемы (Рис. 58) структурирована по категориям (разделам): «Стены», «Двери и окна», «Мебель» и т.д.

Вход в раздел производится касанием соответствующего пункта списка библиотеки.

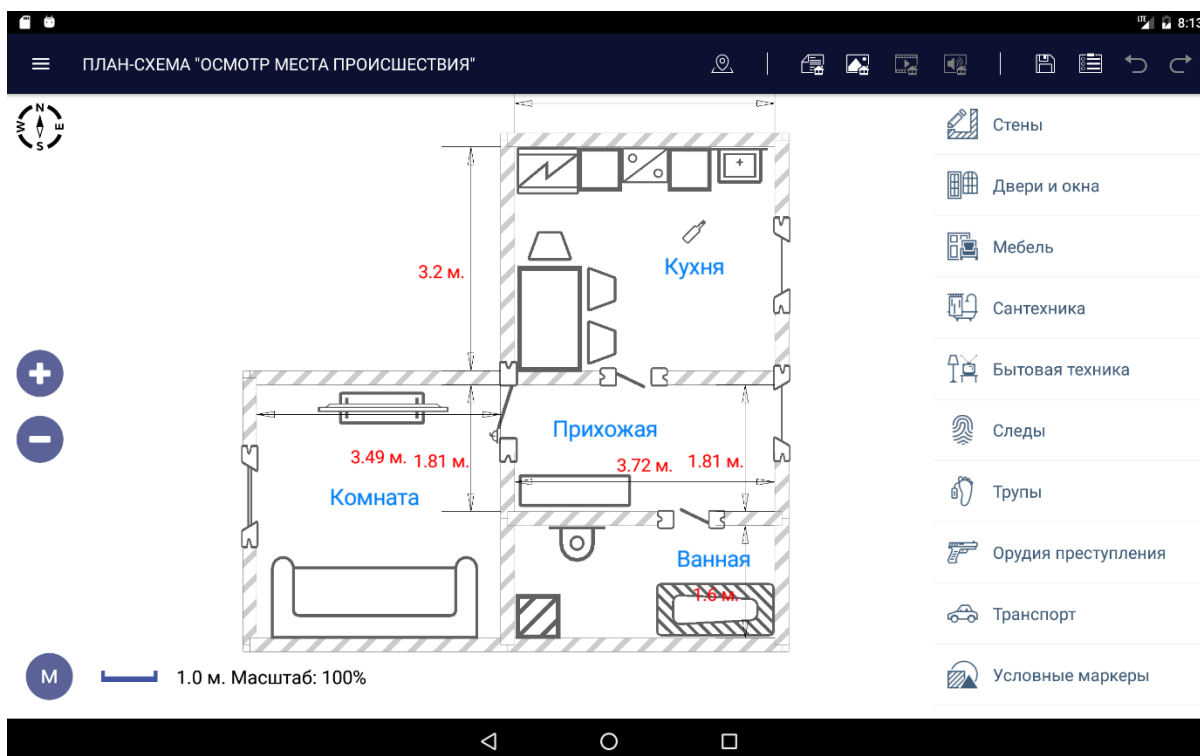


Рис. 58. Библиотека объектов «Информационного меню» План-Схемы

Перемещение, поворот объекта

Для перемещения или поворота объекта необходимо его выделить касанием.

Перемещение. Для перемещения необходимо удерживая объект перемещать его по рабочей области в необходимом направлении (Рис. 59).

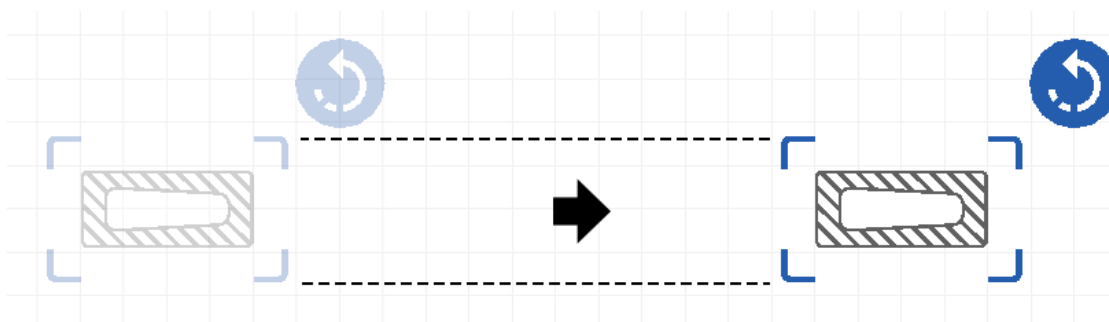



Рис. 59. Перемещение объекта

Вращение. Для вращения объекта необходимо удерживая иконку  перемещать палец по поверхности экрана. При вращении объект представлен видоизменяется (Рис. 60).

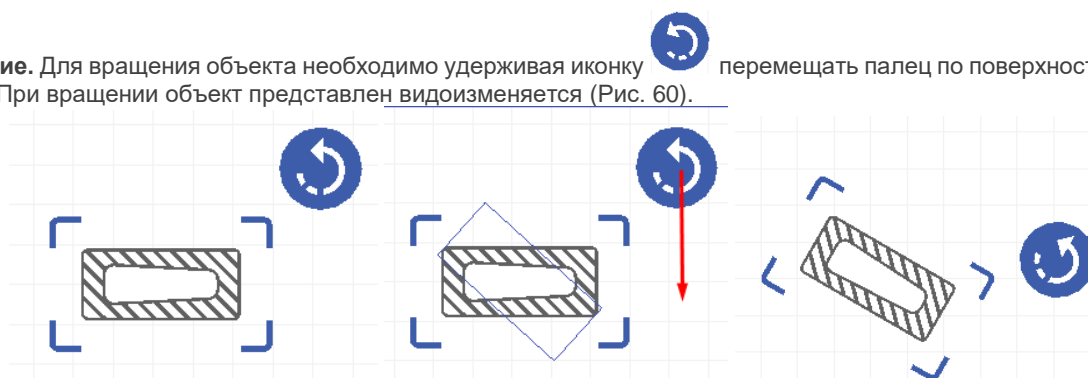



Рис. 60. Вращение объекта

Изменение размера объекта

Для изменения размера объекта необходимо удерживая кнопку  перемещать палец по поверхности экрана в нужном направлении (Рис. 61).

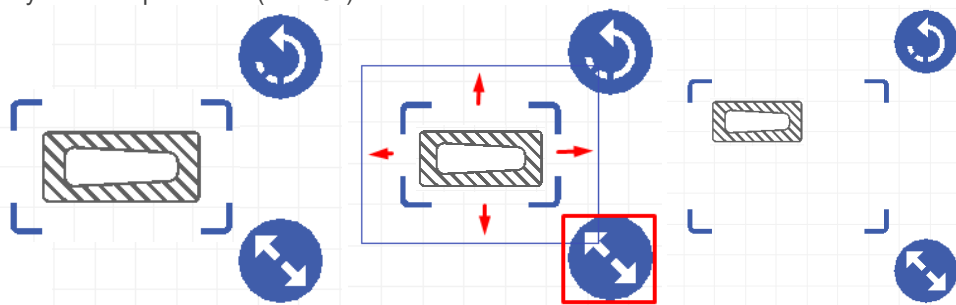


Рис. 61. Изменение размера объекта

Добавление текстовой надписи

Для добавления текстовой области необходимо перейти в раздел «Текст» Библиотеки объектов «Информационного меню» План-Схемы, коснуться кнопки «Добавить надпись» и указать место на рабочей области, на которую ее нужно разместить (Рис. 62).

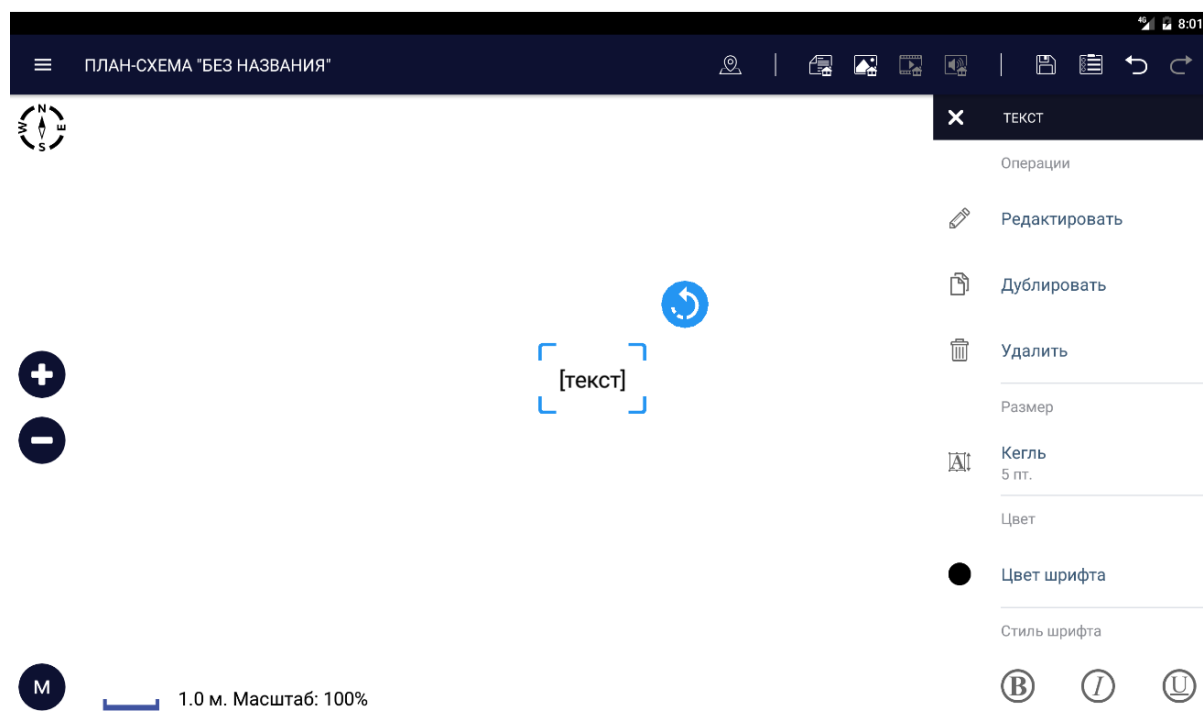


Рис. 62. Добавление текстовой надписи

Перемещение, поворот текстовой надписи

Для перемещения, поворота текстовой надписи необходимо ее выделить касанием.

Перемещение. Для перемещения необходимо удерживая текстовую надпись перемещать ее по рабочей области в необходимом направлении (Рис. 63).

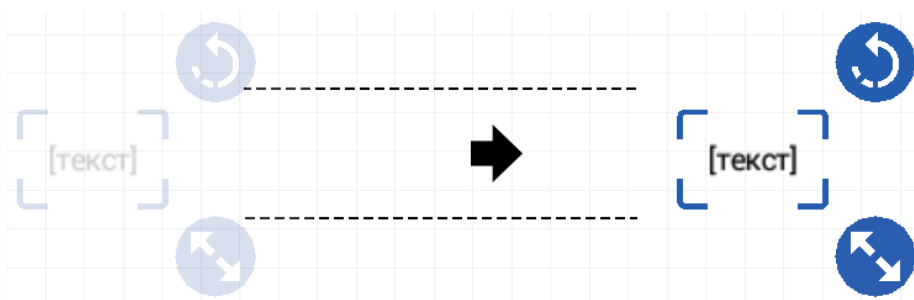



Рис. 63. Перемещение текстовой надписи

Поворот. Для вращения текстовой надписи необходимо удерживая иконку  перемещать палец по поверхности экрана. При вращении текстовая надпись видоизменяется (Рис. 64).

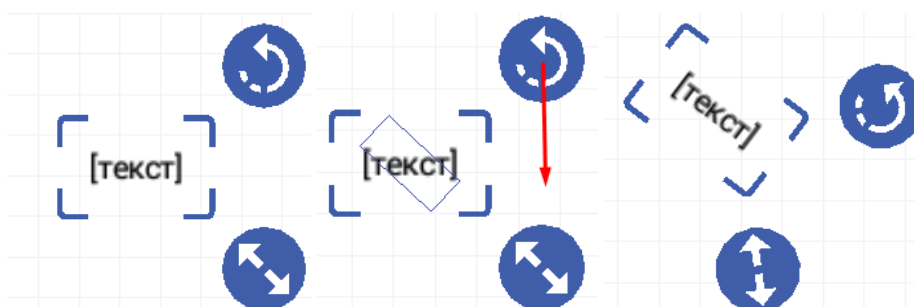



Рис.64. Вращение текстовой надписи

Изменение размера и цвета текстовой надписи

Для изменения размера или цвета текстовой надписи необходимо ее выделить касанием.

Размер текста изменяется в панели «Свойства объекта» касанием кнопки «Кегль» . Значение размера шрифта задается вручную при помощи электронной раскладки цифровой клавиатуры (Рис. 65). После ввода нужного значения следует коснуться кнопки «Применить» для сохранения изменений.

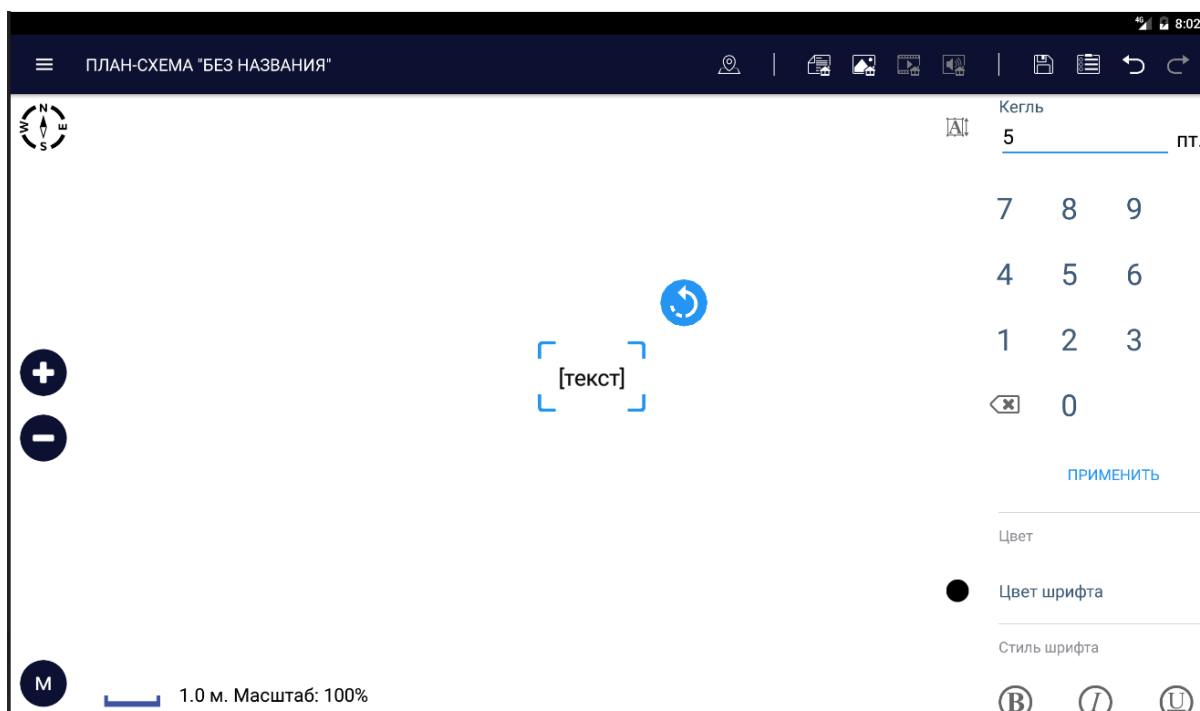


Рис. 65. Изменение размера текстовой надписи

В этой же панели «Свойства объекта» доступно изменение цвета текстовой надписи: касание кнопки «Цвет шрифта» вызывает электронную раскладку палитры цветов (Рис. 66). После выбора нужного цвета надпись изменится автоматически.

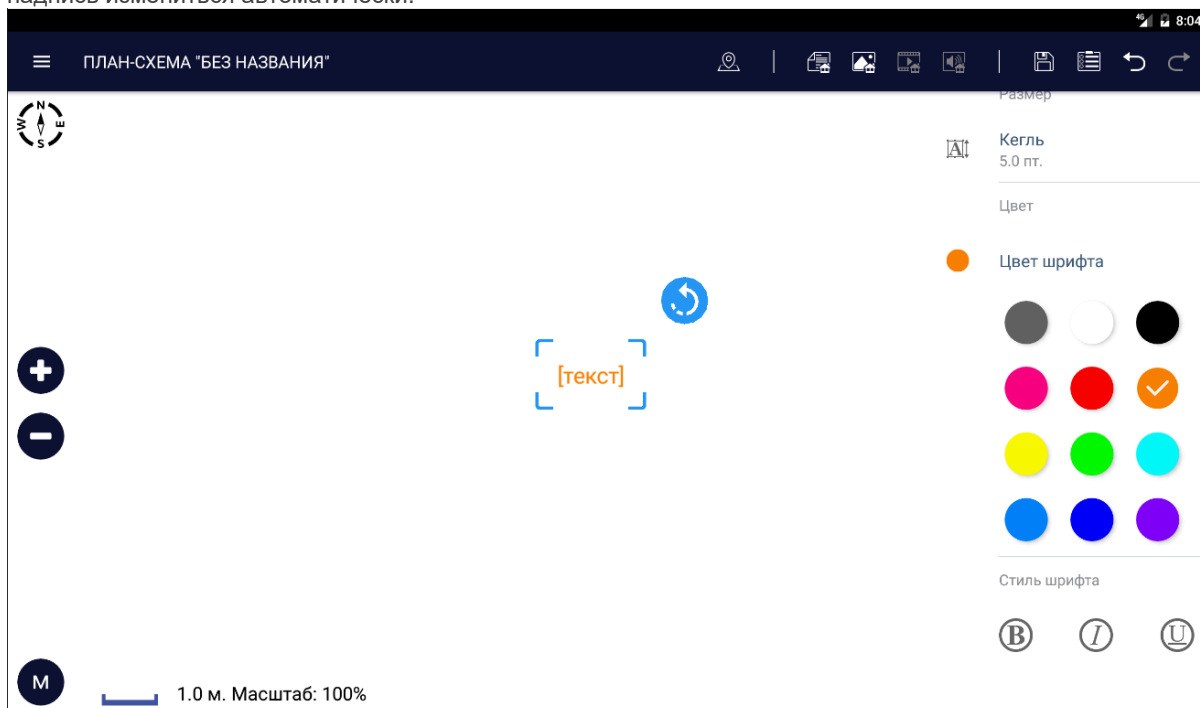


Рис. 66. Изменение цвета текстовой надписи

Также можно изменить стиль начертания текстовой надписи. Для этого следует коснуться соответствующих кнопок в панели «Свойства объекта» (Рис. 67): **B** - жирный шрифт, *I* - курсив, U - подчеркнутый шрифт.

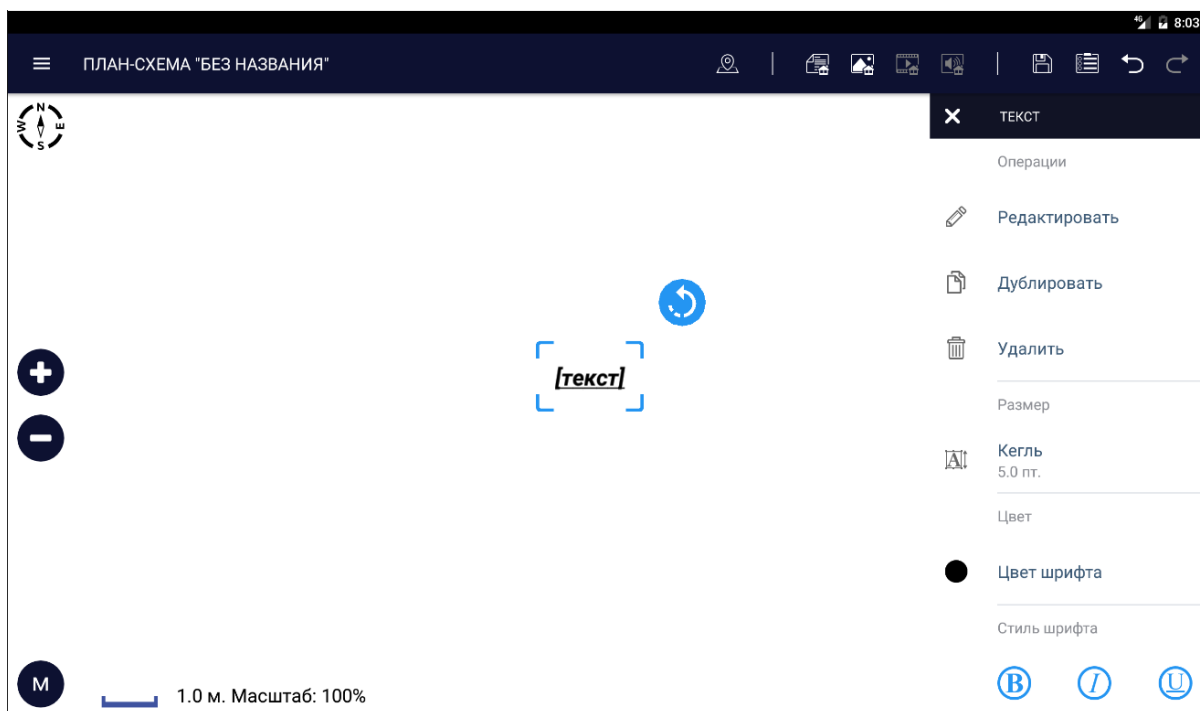


Рис. 67. Изменение стиля начертания текстовой надписи

Редактирование содержания текстовой надписи

Для редактирования содержания текстовой надписи нужно ее выделить касанием и в панели «Свойства

объекта» коснуться кнопки «Редактировать»



. После нажатия будет осуществлен переход в режим редактирования содержания. Текст вводится при помощи раскладки цифровой клавиатуры. После внесения изменений следует коснуться кнопки «Применить» для их сохранения.

Удаление текстовой области

Для удаления текстовой надписи нужно ее выделить касанием и в панели «Свойства объекта» коснуться

кнопки «Удалить»



.

6. МОДУЛЬ ДЛЯ СТАЦИОНАРНОГО КОМПЬЮТЕРА “СТАЦИОНАРНЫЙ МОДУЛЬ”

Назначение «Стационарного Модуля»

Модуль для стационарного компьютера – "Стационарный модуль" устанавливается и используется на персональном компьютере или ноутбуке под управлением операционной системы Windows. Стационарный модуль служит для выгрузки, сохранения данных, собранных при помощи Мобильного клиента, на персональный компьютер в форме структурированного, редактируемого отчета.

Основные термины

«Синхронизация».
«Дело».
«Архив дел».
«Отчет».


Общий алгоритм работы со «Стационарным Модулем»

В Стационарном модуле реализуется следующий общий алгоритм работы:

- (1) Запуск Стационарного Модуля.
- (2) Подключение мобильного устройства с ПК.
- (3) Синхронизация («импорт») дел на ПК.

7. РАБОТА СО «СТАЦИОНАРНЫМ МОДУЛЕМ»

Рабочее окно «Стационарного Модуля»

Запустите Стационарный Модуль двойным нажатием правой кнопки мыши на ярлык , расположенный на рабочем столе или в директории, указанной при установке программы. В верхнем поле рабочего окна Стационарного Модуля версии 1.0. размещено поле с указанием мобильного устройства, с которого осуществляется импорт данных, собранных на месте происшествия. Ниже расположено поле, которое будет содержать наименования данных, импортируемых с мобильного устройства, соответствующие разделу «Описание дела» в разделе «Реквизиты» (Рис. 68).

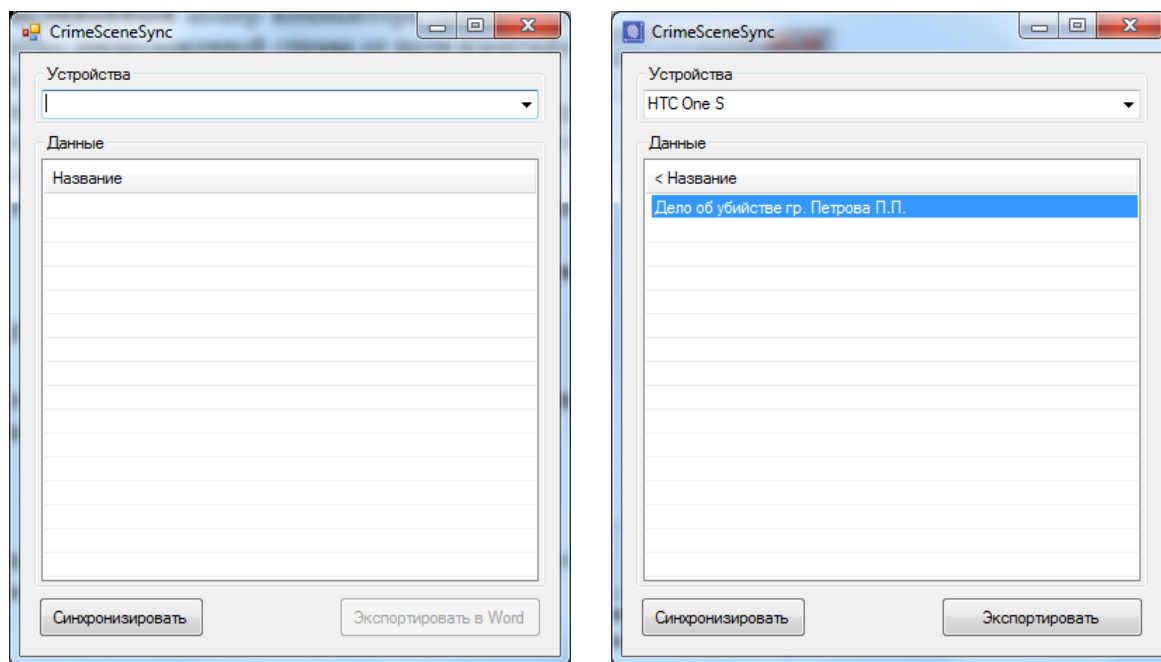


Рис. 68. Информационное окно переноса (синхронизации) данных с мобильного устройства и окно готовности к импорту данных

Подключите мобильное устройство с установленным Мобильным Клиентом к ПК и нажмите кнопку **«Синхронизировать»**. Наименование мобильного устройства и перечень импортированных данных отобразится в информационном окне.

При нажатии кнопки **«Экспортировать»** Стационарный Модуль осуществит экспорт выбранных данных (выбранные данные подсвечиваются синим цветом) в виде документа (Итогового отчета) в формате *.doc в указанную Вами директорию.

В версии 1.0. выгружаемый документ содержит:

- протокол осмотра места происшествия со всеми заметками и комментариями;
- план места происшествия с цифровыми обозначениями объектов;
- пронумерованный список объектов в соответствие с планом места происшествия;
- фототаблицу с фотоматериалами.

Одновременно с этим, в ту же директорию (указанную Вами) размещается папка (с тем же названием), содержащая дополнительные материалы – приложения к документу (фото-, видео-, аудио-).

8. ИТОГОВЫЙ ОТЧЕТ

Отчет осмотра места происшествия

Данные, собранные при помощи Мобильного клиента, собираются в «Итоговый Отчет» осмотра места происшествия, который, в виде структурированного отчета (документа в формате «.doc»), выгружается на персональный компьютер или ноут-бук при помощи Модуля для стационарного компьютера ("Стационарного модуля").



ОТЧЕТ О СОСТАВЛЕНИИ ИНТЕРАКТИВНОЙ ПЛАН-СХЕМЫ МЕСТА ПРОИСШЕСТВИЯ

Общие сведения

Таблица № 1

Следственный орган	РУВД
Номер дела	241
Название	название дела
Дело создан	петров в в
Должность	Старший следователь
Описание дела	Фабула
Наименование ПО	Реконструкция места происшествия
Версия ПО	1.0.17 beta
Сертификация ПО	RU2016662806 от 23.11.2016 г.
Имя устройства	Asus
Номер модели	K01S
Операционная система	Android 4.4.2

Сводка об информации, содержащейся в отчёте

Таблица № 2

Дата составления отчёта	10.02.2017 12:54:09
Количество листов	10
Фотоизображения	2
Текст	0
Количество план-схем	1
Наименование план-схем	План-схема "тест"

Отчёт составил _____ / петров в в

КАРТА МЕСТНОСТИ








Отчёт составил _____ / петров в.б.



Отчет составил _____ / Петров В. В.






Условные обозначения на карте местности.

Таблица № 3

№ ПН	Иконка	Наименование	Номер на карте
1		План-схема	1
2		Точка РЭО	2
3		Прочие объекты	3
4		Легковой автомобиль	4
5		Человек бегущий	5

Объекты на карте местности.

Таблица № 4

№ УО	Иконка	Присвоенное имя	Геокоординаты	Медиа	Комментарий
1		тест	Ш 46°21'6.79188" N Д 48°2'39.06548" E	Отсутствует	примечание
2		Точка РЭО	Ш 46°21'8.20981" N Д 48°2'35.52899" E	Фото: Изм. № 1	Отсутствует
3		Прочие объекты	Ш 46°21'6.87853" N Д 48°2'34.22061" E	Отсутствует	Отсутствует
4		Легковой автомобиль	Ш 46°21'6.0121" N Д 48°2'36.59477" E	Отсутствует	Отсутствует
5		преступники	Ш 46°21'6.37783" N Д 48°2'37.67985" E	Отсутствует	Отсутствует

Отчёт составил _____ / петров в.в.

Фототаблица. Карта местности.



1. Фотоснимок, прикрепленный к условному обозначению: 2. Точка РЗО (OpenStreetMapTileProviderTest.png)

Отчёт составил _____ / петров в в

5

ПЛАН-СХЕМА ПОМЕЩЕНИЯ

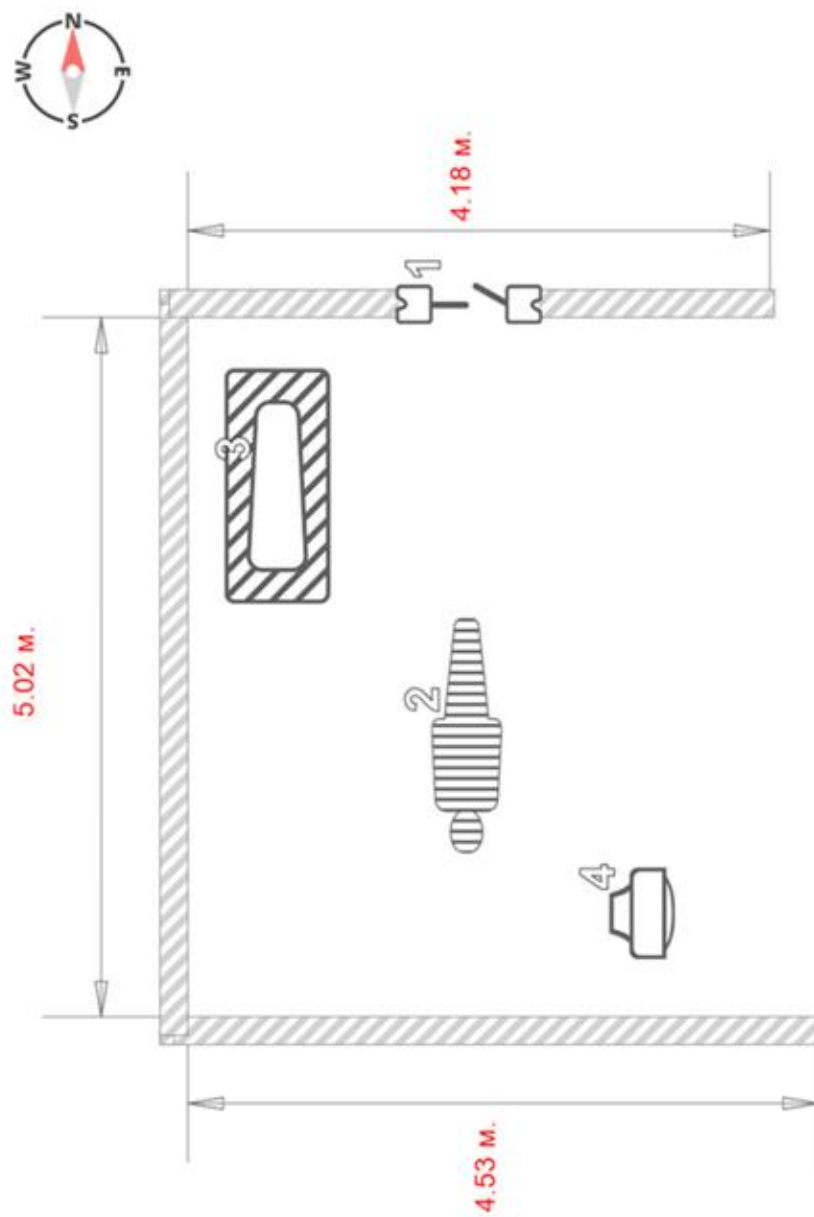
Сводка

Таблица № 5

Номер план-схемы	1
Название план-схемы	тест
Адрес	ул.Ильч.
В ходе какого следственного действия составлена план-схема	на
Дата проведения следственного действия	10.02.2017 12:46:58
Следственный орган	ООО
Должность	Старший инспектор
План-схему создал	
Примечание	примечание
Участвующие лица	Участвующее лицо №1 ФИО: Иванов Процессуальный статус: понятие Участвующее лицо №2 ФИО: сидоров Процессуальный статус: понятие
Координаты план-схемы	Ш. 46°21'6.79188" N Д. 48°2'39.06548" E

Отчёт составил _____ / петров в в





План-схема №1 "тест"



Отчёт составил _____ / петров в в




Условные обозначения на план-схеме №1 "тест"

Таблица № 6

№ ППН	Иконка	Наименование	Номер на план-схеме
1		Дверь двустворчатая	1
2		Тело	2
3		Ванна	3
4		Телевизор	4

Объекты плана № 1 "тест".

Таблица № 7

№ УО	Иконка	Присвоенное имя	Комментарий	Медиа
2		труп	Отсутствует	Отсутствует
3		Ванна	приложение	Отсутствует
4		Телевизор	Отсутствует	Фото: Илл. № 2

Отчёт составил _____ / петров в в

Фототаблица. План-схема №1 : "тест"



Илл. №2. Фотоснимок, прикреплённый к условному обозначению: 4. Телевизор (20272.jpg)

Отчёт составил _____ / петров в в

ОПТИЧЕСКИЙ ДИСК С ФАЙЛАМИ ОТЧЕТА



Отчёт составил:

Должность _____

_____ ф.И.О. _____

(подпись)

(расшифровка)

Дата:

Отчёт составил _____ / **петров в в**

10

9. ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Как быстро построить план помещения

Быстрый набросок плана помещения можно сделать при помощи стандартного инструмента «Новая стена» из «Библиотеки объектов» «Информационного меню». При этом периметр сооружения строится «по точкам» (по углам). То есть первым касанием указывается первая точка (угол) на план-схеме, вторым касанием задается вторая точка (угол) – стена отрисовывается автоматически; третьим касанием задается следующая точка (угол) также с автоматической «достройкой» стены и т.д.

Как вынести объект на карту или план-схему

Вынесение объекта из «Библиотеки объектов» «Информационного меню» на поле план-схема (также, как и на карту), производится стандартным способом - «Перетягиванием» («перетаскиванием»). Нужно выделить «касанием» нужный «объект» и одновременно его переместить (перетащить) в нужное место экрана.

Как изменить цвет объекта на план-схеме

Касанием выделите объект на план-схеме или Перетяните новый объект на план-схему (после вынесения на план-схему новый объект будет оставаться «выделенным»), при этом связанная с ним информация (атрибуты объекта) будут отображаться в «Информационном меню» – «Свойства объекта». Вкладка «Опции» в «Свойствах объекта» содержит перечень доступных действий с объектом: «Поворот», «Дублирование», «Удаление», а также изменение размеров вручную («Ширина» и «Длина») и изменение цвета – «Цвет объекта».

Касание пункта списка «Цвет объект» вызовет панель «Палитра» с перечнем доступных цветов. После выбора нужного цвета из «Палитры» касанием, цвет выделенного объекта на план-схеме автоматически изменится.

Утвердил

Дата